



COMPLEJIDAD BAJA
OCASIONAL/CASUAL

FAMILIAR
TEMÁTICO

DESCRIPCIÓN:

Intenta que sobrevivan los habitantes de tu civilización a la lluvia de meteoritos.

En meteoritos tendremos que intentar que la mayor cantidad de meeples de nuestra civilización sobreviva a la lluvia de meteoritos a lo largo de 4 rondas.

Los meeples pueden recibir 2 heridas, la primera los deja heridos (valor de 1 punto) y la segunda los elimina. Los meeples sin heridas al final de la partida valdrán 2 puntos.

El turno es sencillo, colocamos un meeple en una casilla libre del tablero. Y opcionalmente usamos la habilidad de curación o la habilidad especial de nuestra carta de civilización (cada una se puede usar una vez por partida).

Al final de la ronda cada jugador añade 1 carta al mazo de meteoritos, este se baraja y mostramos tantas cartas como nº de ronda+1. Las cartas de luna mostradas, no hacen daño a los meeples (paran el meteorito).

Las casillas pueden ser de estos tipos:

- Simple: causan 1 daño por aparición de meteoritos de ese color.
- Doble: causan 2 daños por aparición de meteoritos de ese color.
- Multicolor: Simple: causan 1 daño por aparición de meteoritos de 2 colores diferentes.
- Grises: causan daño si aparecen 2 meteoritos del mismo color.

Algunas casillas tienen habilidades que activamos al colocar un meeple o cuando se mueve un meeple a ellas.

Ganará la partida la civilización con más puntos entre sus meeples

COMPONENTES:

45 cartas, 24 meeples y 1 tablero.

MECÁNICAS:

Cartas, poderes diferenciados, colocación de trabajadores.

PÚBLICO OBJETIVO:

Familiar / Mass Market Buyer, Fiesta / Party

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/RfQnkf0DOJE>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)