



MARIPOZAZZ

- COMPLEJIDAD MEDIA
- FAMILIAR PLUS
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Un virus Zombie ha infectado a las mariposas de nuestro jardín, pero la flora es sabia y combativa, ¿logrará vencer a la plaga?

Nuestro jardín se representa con una matriz de 5x5 losetas, repartidas entre plantas y maripozazz.

El objetivo del juego es terminar la partida con más puntos que nuestro rival, voltear losetas de nuestro bando (plantas o maripozazz) nos proporcionarán de 1 a 2 puntos.

Cada turno jugaremos 1 carta (de las 4 de nuestra mano) para voltear las losetas del rival según distintos patrones. Todas las cartas se pueden potenciar al encadenar cartas del mismo color consecutivamente. Disponemos de 9 cartas y 3 colores por jugador (los patrones de las cartas son asimétricos, cada jugador tiene su propio estilo de ataque).

Opcionalmente podrá voltear o la loseta de "Potenciar" o la de "Bomba". "Potenciar" considera la carta actual como si hubiese encadenado color y la de "Bomba" voltea una loseta en cualquier punto de la matriz.

Encadenar en las últimas 3 cartas una de cada color permite resetear una ficha de "Potenciar" o "Bomba".

Cada bando tiene 1 loseta que por ambas caras pertenecen al mismo bando, 2 losetas que esconden una unidad que puntúa doble para el bando rival y 2 losetas emparejadas que si acaban visibles aportan 1 punto extra. Estas sorpresas se pueden desplegar donde quieran los jugadores y aumentan la estrategia.

COMPONENTES:

18 cartas tamaño poker, 25 losetas 40x40mm y 4 losetas 30x30mm

MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano, voltear losetas, unidades ocultas y encadenar cartas.

PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

Vídeo Youtube:

https://youtu.be/vcnpVKV_9a4



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)