



GOBLINS SACAMUELAS

- COMPLEJIDAD BAJA
- FAMILIAR
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Los goblins quieren hacerse collares con los dientes dañados de sus compañeros, ¿podremos acertar los dientes correctos para hacer el mejor collar?

En "Goblins sacamuelas" cada jugador tiene una cara/tablerito de goblin, 9 cartas de acción y 6 cartas de dientes, las cartas por detrás son todas iguales un diente con sus encías.

Se juegan 6 turnos (una carta de acción por turno y nos sobrarán 3 al final de la partida). Podemos hacer objetivo al jugador que queramos e ir mirando y extrayendo sus dientes. Al final de la partida el jugador con más puntos gana.

Los dientes en cada boca son 2 verdes, 2 rojos, 1 amarillo y 1 implante:

- Diente sano (rojo) Nos quitan puntos, porque no eran los dientes correctos.
- Diente careado (verde) Nos dan puntos (hay uno que nos da un punto adicional) eran los dientes correctos.
- Diente en mal estado (amarillo) Nos dan o quitan puntos según si tenemos un número impar o par de ellos.
- Implante (diente con tornillo) No se puede conseguir, vuelve a la boca del goblin si se intenta extraer.

Las cartas de acción son de este tipo, combinan habilidades de mirar, con extraer al azar, extraer con alguna condición, con devolver dientes, etc.

COMPONENTES:

60 cartas, 4 tableros.

MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano, memoria.

PÚBLICO OBJETIVO:

Familiar, casual e infantil.

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/CF4fXcvy5r0>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)