



# FAST FOOD DELIVERY

- COMPLEJIDAD MEDIA
- FAMILIAR
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



**DESCRIPCIÓN:** Elige tu compañía de Delivery, recoge los pedidos y llévalos a su destino antes que caduquen, evita las obras, pide propinas y que no te multen los guardias.



Los jugadores elegirán entre **4 vehículos asimétricos**. Cada uno tiene una velocidad, una autonomía, unas restricciones, unos beneficios y una limitación que si se infringe te multan.

Nuestro objetivo es conseguir más dinero que nuestros rivales. Para ello, tendremos que **recoger y entregar pedidos** de distinto valor por toda la ciudad y en ocasiones pedir propina.

El tablero cuenta con 64 posiciones conectadas por **calles, carriles bici y avenidas diagonales**, que son más adecuados para algunos vehículos en concreto. Así como 5 estaciones para repostar vehículos eléctricos o de combustión.

En el setup inicial colocaremos los restaurantes de forma aleatoria en el mapa (sacando 4 fichas de referencia de la bolsa) y sobre estos restaurantes, una serie de pedidos según el nº de jugadores.

Al principio de cada ronda sacaremos una **carta de obras**, para determinar qué diagonal y qué carril bici queda bloqueado cada turno. Además de unas **fichas de habilidades (de un solo uso o permanentes)** que podrán ser recogidas en los restaurantes. Al final de la ronda los pedidos no recogidos de los restaurantes y en los vehículos, pasan de estado verde a rojo y de estado rojo a ser descartado, según indica nuestro compartimento de carga. Si cometes una infracción serás multado.

## COMPONENTES:

1 tablero, 4 cartas tamaño poker, 18 cartas mini euro, 3 cubitos, 4 tokens de jugador, 4 losetas de edificios, 1 bolsa, 64 fichas de envíos y 26 fichas de habilidades

## PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar.

## MECÁNICAS:

Movimiento punto a punto, Poderes diferenciados, Push your Luck.



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



santi.zanon.boardgames