



- JUEGO DE CARTAS
- MODOS DE JUEGO
 - AVANZADO/EXPERTO
 - FILLER
 - TEMÁTICO
 - EUROGAMER



DESCRIPCIÓN:

- En el Nexo controlaremos a “incursores”, unos aventureros con diversas habilidades, que se adentran en El Nexo en busca de valiosas recompensas e increíbles aventuras.
- Inicialmente solo existe un Modo de Victoria, pero según avance la partida, pueden ir apareciendo más formas de ganar y nuevas reglas provenientes del “mazo de alteración”. Se irá configurando el juego con mecánicas diferentes de forma aleatoria.
- El turno es sencillo, robar cartas y combatir criaturas, pudiendo utilizar habilidades de personajes o de trofeos, por lo que los jugadores siempre tienen un cometido.
- Los combates son mixtos, incluyen un componente de azar con un dado de combate y posibilidad de potenciar al incursor implicado con cartas que mejoren sus atributos.
- El **arte es propio** utilizando recursos de freepicks.com, **licencia comercial libre** con mención.
- **Posibilidad de adaptar** el sistema a otra temática: luchadores, tanques, barcos, etc.

COMPONENTES:

105 cartas, 25 tokens, 1 dado y 1 reglamento

MECÁNICAS:

Cartas, dados, gestión de mano, colección de set, modo solitario.

PÚBLICO OBJETIVO:

Avanzado y experto

