



DUNGEON UP

- COMPLEJIDAD MEDIA
- FAMILIAR PLUS
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Sube por la mazmorra, eligiendo entre dos monstruos cada sala, consiguiendo tesoros y gemas, usando pociones y matando monstruos legendarios.

Cada jugador construye su mazmorra eligiendo una sala del mercado principal. Enfrentará a un monstruo y tatará a otro. Cada vez que mueva su token pasará por una de las entradas, estas pueden darle acceso a un tesoro, una gema o una poderosa poción. El token de personaje se sitúa siempre en el centro de la sala, pudiendo tapar un equipo o puntos de victoria, que solo estará disponible cuando avance de sala.

Al final del turno puede enfrentar un monstruo legendario del centro de la mesa o uno adquirido por un rival para arrebatárselo. También debe comprobar si cumple alguna de las misiones generales.

Los tesoros pueden aportar equipo o puntuación adicional. Se dispone de 4 personajes asimétricos con una configuración de equipo inicial, poder especial y combinación de gemas diferente. Las pociones permiten robar tesoros, modificar nuestra mazmorra o ayudan a vencer monstruos.

Dispone de modo solitario con una mini campaña y personajes con modo básico o modo avanzado.

COMPONENTES:

60 cartas tamaño 68x68mm, 4 cubitos

MECÁNICAS:

Cartas, set collection y encadenar cartas.

PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/utdDljfypRA>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon_boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon_boardgames)