



DREAM WALKERS



COMPLEJIDAD BAJA
OCASIONAL/CASUAL

FAMILIAR
TEMÁTICO

DESCRIPCIÓN:

En Dream Walkers tendremos que conseguir preparar nuestros sueños para conseguir un descanso placentero.

Para ello buscaremos elementos en las pilas del centro de la mesa, añadiendo más cartas a cada pila y pasando a la siguiente si no nos interesa su contenido, o tomando la pila entera para añadirla a nuestra mano.

Luego completaremos cartas de sueño con los elementos de nuestra mano, tanto si queremos su estado original como girarlas aportando un elemento adicional. Además, las cartas de sueños incluyen un testigo para saber que hay detrás, pudiendo girar la carta para completar ese lado.

Al final de turno, tendremos que descartarnos hasta conservar 5 cartas en mano. Pero los fantasmas no se pueden descartar, si no los emparejamos nos quitarán puntos al final de la partida.

El jugador que consiga más puntos de sueño junto con la fase rem continua más larga será el ganador.

COMPONENTES:

54 cartas.

PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

MECÁNICAS:

Cartas, Colección de sets,
Gestión de mano.

Vídeo Youtube:

https://youtu.be/ZAlm_7efmYk



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)