



DINOS Y HUEVOS

- COMPLEJIDAD BAJA
- FAMILIAR
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Dinos y huevos es un juego con mecánica memory tematizado con dinosaurios, donde tendremos que recuperar la mayor cantidad posible de huevos antes de que llegue el meteorito.

Cada turno, volteamos una carta, si contiene huevos de nuestro color nos la quedamos y pasamos de turno. De lo contrario tendremos que voltear 2 cartas, pudiendo surgir estas combinaciones para luego pasar el turno:

- Huevos y dinosaurios del mismo color (o multicolor), nos quedamos los huevos.
- Pterodáctilo y huevo, apartamos los huevos a un montón común visible.
- Dinosaurio básico y pterodáctilo, nos quedamos el pterodáctilo y si coinciden los huevos de su color con el dinosaurio, conseguimos todos los huevos de este color del montón común.
- T-rex y dinosaurio básico o pterodáctilo, nos quedamos el dinosaurio o pterodáctilo.
- Trampa y dinosaurio básico o pterodáctilo, nos quedamos el dinosaurio o pterodáctilo.
- Trampa y T-rex nos quedamos el T-Rex y se destruye la trampa.
- Terremoto, removemos las cartas en la mesa cambiando su distribución.
- Meteorito, Termina la partida.

COMPONENTES:

60 cartas.

PÚBLICO OBJETIVO:

Familiar, casual e infantil.

MECÁNICAS:

Memory, push your luck.

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/6oYVJMu1frs>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)