



- FAMILIAR
- COMPLEJIDAD MEDIA
- OCASIONAL/CASUAL
- FAMILIAR PLUS
- TEMÁTICO
- FILLER



## DESCRIPCIÓN:

- Cada jugador debe componer el onírico viaje de **Bruno**, conectando sueños e intentando que estos sean lo más largos posibles y con el menor número de despertares a lo largo de la noche.
- El **turno es muy sencillo**, bajar carta o robar carta del mazo.
- Bajar una carta está condicionada por que al menos una flecha debe conectar con la carta jugada anteriormente. Si conectamos al menos 2 flechas robaremos una carta.
- Normalmente todas las cartas se juegan a la derecha salvo algunas que permiten jugarse a ambos lados.
- Se dispone de **7 habilidades distintas** que activaremos al conectarlas con flechas (posibilidad de rebajar la dificultad a solo **4 habilidades**, hay preparada una **versión Lite**).
- La partida termina cuando al final de una ronda un jugador tiene 10 cartas sobre la mesa. Se contarán los puntos por **mayorías de cada color continuo** de sueños, las conexiones entre **2 flechas de punta negra** y **el camino de bruno** más largo.
- El **arte es propio**, salvo el doodle del fondo, se puede crear uno específico.
- Posibilidad de **adaptar temática**: montañas rusas, vías de tren, rutas de aviones, etc.

## COMPONENTES:

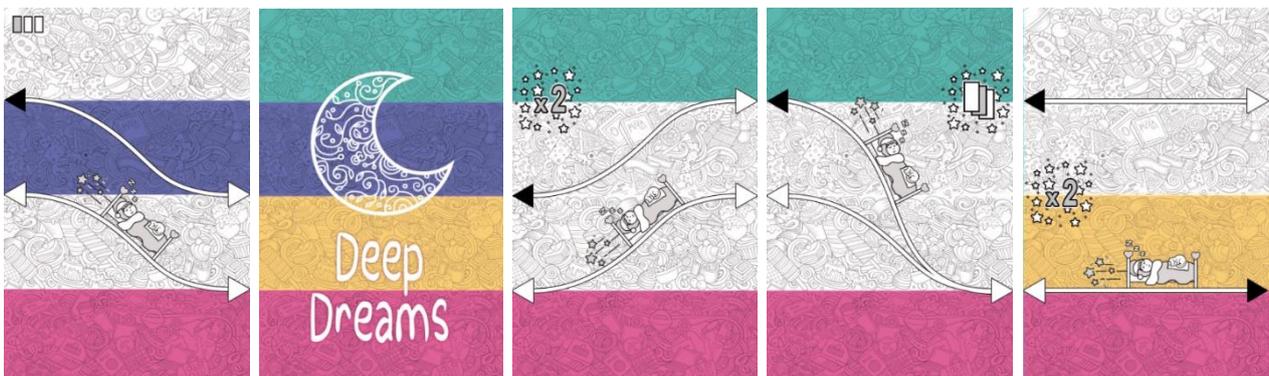
54 cartas y 1 reglamento

## PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

## MECÁNICAS:

Cartas, creación de patrones, creación de rutas, habilidades activadas y mayorías.



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



santi\_zanon\_boardgames

