

# CUBOTRON

- COMPLEJIDAD MEDIA
- FAMILIAR PLUS
- OCASIONAL/CASUAL
- ABSTRACTO



## DESCRIPCIÓN:

*Juego abstracto de intercambio de cubos mediante acciones, con el objetivo de completar los patrones de las cartas de misión y conseguir más puntos que los rivales. Disponible modo avanzado.*

Los jugadores se sientan en diferentes lados del tablero y orientan sus cartas desde ese lado. Dispondrán de una acción por turno a elegir de las 3 disponibles: intercambiar cubos adyacentes ortogonalmente, intercambiar un cubo cualquiera con cubo comodín e intercambiar 2 cubos cualquiera que no sean comodín.

Las acciones tienen una segunda opción opcional que nos puede beneficiar.

Tras hacer un intercambio revisamos si hemos cumplido una o varias misiones. Las misiones cumplidas las guardamos agrupadas, el primer jugador en cumplir 7 misiones termina la partida. Se cuentan los puntos (revisando las penalizaciones) para ver quien gana.

Se penaliza adquiriendo fichas al repetir acciones, usar el comodín y mover cubos con una ficha encima. Al final de la partida cada 2 fichas descuentan un punto.

El modo avanzado incluye un tercer tipo de misión y un cuadrado que se mueve envolviendo los cubitos tras completar una misión. En determinadas posiciones aporta puntos extra.

NOTA: el juego tiene margen para reducir su complejidad o añadir una temática si se desea ajustar su público o edad objetiva.

## COMPONENTES:

18 cubos de madera, 1 tablero, 54 cartas, 40 contadores

## MECÁNICAS:

Cartas, contratos, movimiento en patrón.

## PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

## Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/SnwOn5Dsk6o>

MODO AVANZADO:

<https://youtu.be/EGalOut-oc8>



Santiago Zanon



649799955



[santizanonboardgames@gmail.com](mailto:santizanonboardgames@gmail.com)



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)