



COCHES DE CHOQUE

- COMPLEJIDAD BAJA
- FAMILIAR
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Conduce tu coche de choque para conseguir la mayor cantidad de premios posible. ¡Cuidado! Que al chocar te pueden robar los premios que has cogido.

Mientras estamos echando una partida en los coches de choque, se ha roto la tómbola de al lado y sus premios han caído a la pista. Los jugadores intentarán atrapar la mayor cantidad de premios antes de que se acaben o que termine la partida. Cada ronda los jugadores elegirán una de las cartas de su mano, la pondrán boca abajo y en orden desde el jugador inicial las irán revelando. Cada carta tiene 2 combinaciones de movimientos a elegir en el momento que se revelan. Los coches pueden avanzar, retroceder, girar a las casillas de los lados o rotar sobre sí mismos. Por supuesto, pueden chocar entre ellos, desplazándose y quitándose fichas de premios. Si chocan con las paredes perderán una ficha pero podrán reorientarse.

Al final de la ronda se introducirán más premios en función del número en el capó de los coches jugados. Las fichas negras valen 1 punto y las rojas 2. Dispone de un tablero reversible para 3-4 jugadores por un lado y para 2 por otro.

COMPONENTES:

48 cartas, 1 tablero, 4 coches y 20 fichas.

MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano, movimiento en cuadrícula, programación.

PÚBLICO OBJETIVO:

Familiar, casual e infantil.

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/nIINXpV-22w>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)