



Caminos Compartidos:



1-7



10-20'



8+

COMPLEJIDAD BAJA
OCASIONAL/CASUAL

FAMILIAR / MASS MARKET BUYER
ABSTRACTO/TEMATIZADO

DESCRIPCIÓN:

Llega a la meta consiguiendo las cartas para cada avance y decide si usar las habilidades de los rivales para conseguir el doble de cartas, aunque los ayudes avanzándolos hacia la meta.

¿CÓMO SE JUEGA?:

Roba 1 carta del mercado para combinarla con cartas de tu mano y descártalas para cumplir la condición de avance de cada punto (por ejemplo, 3 cartas impares, 2 cartas del mismo color o cartas que sumen 21).

El primer jugador en llegar a la meta será el ganador.

Puedes robar 2 cartas usando una habilidad de un rival como “robar 2 cartas pares”, “robar 2 cartas del mismo color”, etc. Pero esto hará que tu rival avance en su camino, decide bien y no abuses de la habilidad de un rival o tomará mucha ventaja.

Los números 1 a 5 tienen habilidades especiales que te permiten robar cartas del mazo o de la mano de los rivales y modificar cartas de tu mano sumando o restando 1 y 2, o multiplicando una carta x2.

Incluye modo automata, para jugar en solitario y para partidas a pocos jugadores.



¿QUÉ TIENE DIFERENTE Y ORIGINAL?:

- Podemos usar las habilidades de los rivales para robar carta, pero esto les hace avanzar a ellos

COMPONENTES:

60 cartas

PÚBLICO OBJETIVO:

Jugador ocasional, jugador avanzado y mass market

MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano y movimiento punto a punto.

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/wuvwy5NWtks>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)