



COMPLEJIDAD BAJA
DIDÁCTICO

VELOCIDAD
AGUDEZA VISUAL

DESCRIPCIÓN:

Se el más rápido identificando las características principales de los animales.

Animatch es un juego con componentes didácticos, de agudeza visual y de velocidad. Los jugadores son exploradores que van a intentar identificar los animales acertando la característica más importante de ese animal.

El turno es simultáneo, cada jugador dejará su ficha sobre una carta de característica o sobre la carta de no coincidencia. Solo se puede dejar una ficha por carta.

Al final de turno se le da la vuelta a la carta de animal sobre el mazo para comprobar sus características. El jugador que tenga su ficha en la carta de característica correcta con el mayor valor en la esquina superior derecha, se la guarda.

La partida terminará cuando se acabe el mazo de características o cuando un jugador consiga 7 características.

COMPONENTES:

108 cartas
5 tokens

MECÁNICAS:

Cartas, Velocidad

PÚBLICO OBJETIVO:

Jugador casual, público infantil.

Vídeo Youtube:

https://youtu.be/q_9joVDwRrM



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



santi.zanon.boardgames

Fernando Prima