

PROMESA A MELKART

Jugador avanzado
Familiar +



2-5 jugadores



45-90 min



12+

Como comerciante Fenicio, luchas para ganarte el favor del dios Melkart. Viajarás por el Mediterráneo recolectando recursos con tus barcos, enviarás a tus influyente emisarios, mejorarás tus tecnologías y competirás por ser el mejor postor y llevarte los mejores objetos.

MECÁNICAS

- ♦ Set collection
- ♦ Colocación trabajadores
- ♦ Subastas

VIRTUDES

- ♦ Factor originalidad en las mecánicas
- ♦ Duración determinada
- ♦ Acciones atómicas, turnos fluidos
- ♦ Interacción entre jugadores

COMPONENTES

- ♦ Tablero
- ♦ 60 cartas de objeto
- ♦ 20 cartas de subasta
- ♦ 120 recursos (6 tipos)
- ♦ 1 bloc de notas
- ♦ 5 tableros de jugador
- ♦ 1 marcador de turno
- ♦ 10 meeples (2 de cada color)
- ♦ 15 barcos (3 de cada color)
- ♦ 10 marcadores de jugador (2 de cada color)
- ♦ 15 dados en 3 colores (5 de cada color)

PAU BATLLE VILANOVA
PAUBATLLEVILANOVA@GMAIL.COM
+34 660 584 322

JAUME GARCIA BOUR
JGARCIBOUR@GMAIL.COM
+34 647 847 855

