

IMPARABLE

FAMILIAR



🕒 15-20 min.

El juego de **tentar a la suerte** para desvelar los secretos de aquello que no se puede detener: el tiempo, las nubes... o la curiosidad de los gatos.

Hazte con fichas de descubrimiento para ganar

108 cartas Contienen un concepto (dibujo) y un número (total de cartas)



11 fichas Una por concepto (lado disponible / agotada)

PREPARACION

- ◆ Baraja las cartas y forma un montón bocabajo.
- ◆ Coloca todas las fichas por el lado disponible

TURNO DE JUEGO

Se juega por rondas. Una ronda termina cuando todo el mundo pasa.

Decide si juegas o te plantas

Juegas: roba 3 cartas, quédate al menos una y descarta las otras

Voltea la ficha correspondiente a la(s) carta (s) que te quedas (agotada)

Cada ronda puedes quedarte cartas de hasta 3 tipos diferentes, si robas y no puedes quedarte ninguna carta, pierdes todas las que hayas acumulado.

Te plantas: quedate las cartas acumuladas. Forma una reserva visible

Cuando **todos pasan** comprueba si alguien se lleva alguna ficha disponible (mayor cantidad de cartas)

Empieza una **nueva ronda volteando** las fichas a su lado disponible



Mazo de robo



Cartas conseguidas en la ronda en curso



Reserva de cartas conseguidas

FIN DE PARTIDA

Al final de una ronda con 2/3/4 personas, alguien ha conseguido 5/4/3 fichas. Esa persona gana la partida



Pau Batlle

✉ paubatllevilanova@gmail.com



+34 660 584 322