



GOBLIN PIZZA

Eurogame ligero



2-4 personas



45-75 minutos



+10 años



Independiente del idioma

En Goblin pizza competirás por ser el chef con mejor reputación entre diferentes tipos de clientes (humanos, goblins,...)

Componentes:

- ◆ 2 tableros (circular i alargado)
- ◆ 81 cartas (tamaño estándar)
- ◆ 132 cartas (tamaño mini)
- ◆ 36 marcadores
- ◆ 1 bolsa opaca

Cada jugador (x4):

- ◆ 2 peones
- ◆ 5 marcadores acción
- ◆ 3 marcadores reserva



Compleción pedidos

Rondel

Gestión recursos

Objetivo del juego:

Conseguir puntos de victoria horneando pizzas, sirviendo diferentes tipos de clientes y mejorando tu valoración

Resumen de juego:

Se desarrolla en 3 rondas, que finalizan tras la llegada de un determinado número de clientes.

En tu turno debes:

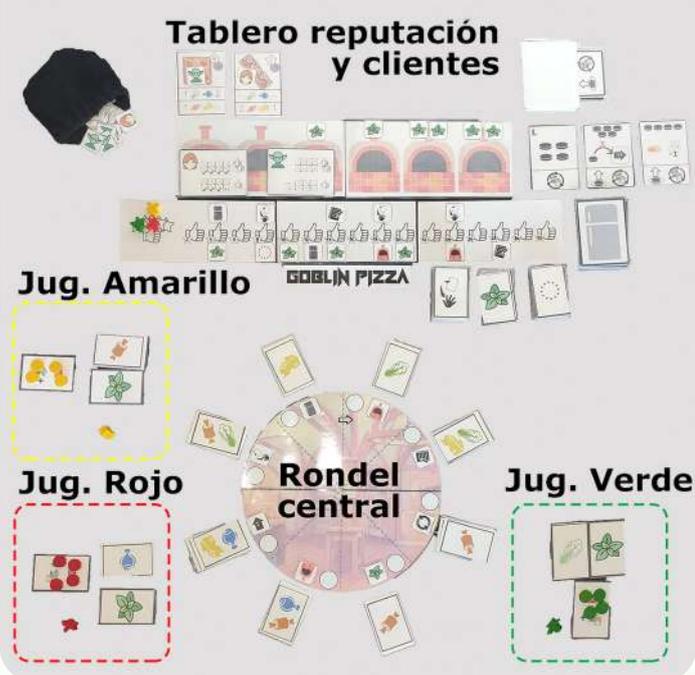
(1) mover tu peón (rondel), teniendo en cuenta que los ingredientes en tu mano pueden estropearse. Aunque ciertos clientes los prefieren, puedes guardarlos en la nevera.

(2) realizar una acción donde acabes tu movimiento: Recoger ingredientes o activar zonas de cocina: mejoras y acciones.

(*) además puedes realizar acciones y mejoras de cartas o reputación.

Presta atención a las demandas de los clientes y sus preferencias!

Preparación



Puntos fuertes

Temática fantástica adaptable

Fluido e intuitivo

Puede atraer a público familiar

Alta rejugabilidad: rondas variables

Facilidad para añadir capas