

CASUAL

Roles ocultos



4-6 personas



10+



20-40 minutos

# CIUDADANOS DE INNSMOUTH

Los profundos intentan dominar Innsmouth e invocar a Dagon.  
Los humanos tratan de defender el pueblo. ¿Quién ganará?



72 cartas

Juego del traidor

Roles ocultos

Deducción

Votación



Reverso de las cartas de juego



Cartas personales

Cartas comunes

Cartas de acción

Cartas de roles y características iniciales



Reverso de las cartas de roles

## VICTORIA



Descubren al líder

Protegen Innsmouth con símbolos arcanos



Consiguen ser mayoría

Invocan a Dagon



## PREPARACIÓN RÁPIDA

- 1- Baraja el mazo principal
- 2- Cada persona recibe un rol al azar
- 3- Preparar los mazos personales

## CÓMO SE JUEGA

En tu turno realiza acciones:

Explora Innsmouth: roba cartas del mazo principal y colócalas en mazos personales.

Investiga a ciudadanos: roba y activa cartas de mazos personales

Los profundos tienen 1 acción adicional

## PUNTOS FUERTES

Participación continua

Dinámica impredecible

Caos controlado

Querrás volver a jugar



Rubén Martínez  
Pau Batlle



[ruben.martinez.illan@gmail.com](mailto:ruben.martinez.illan@gmail.com)  
[paubatllevilanova@gmail.com](mailto:paubatllevilanova@gmail.com)



+34 660 764 847  
+34 660 584 322