

Planet's Crisis



60' - 120'

2 - 4 jug.

12+ años

Eurogame sobre la crisis social y medioambiental del planeta Tierra causada por la economía y las finanzas

La Tierra, siglo XXVI. Hace 5 siglos las megacorporaciones y el Estado explotaban los recursos de la naturaleza hasta que llegaron a una situación límite. Era hora de invertir en proyectos sociales que mejoraran la vida de la gente y poder continuar con su sistema económico sin poner en peligro la supervivencia humana.

¿Evitaron la Gran Crisis del Planeta, financiando Proyectos Sociales y regenerando la naturaleza? O bien, ¿escaparon de la debacle viajando en cohete a otro sistema estelar?



Componentes

- 1 tablero y 4 tableros de jugador
- 36 meeples
- 42 marcadores
- 75 cubitos de recursos
- 52 Midas (dinero)
- 146 cartas (de jugador, tecnologías, proyectos sociales, presidencias, objetivo y del Estado)
- 4 cartulinas de ayuda

Características

- Mecánicas originales: empuje de trabajadores, selección simultánea y secreta de acciones y automa
- Dos finales muy distintos con emoción hasta el final
- Alta rejugabilidad y diferentes estrategias
- Gran interacción entre jugadores
- Sensación de juego igual para todo el rango de jugadores debido al automa
- Juego que provoca reflexión sobre el tema tratado

MECÁNICAS

- Selección simultánea y secreta de acciones
 - Colocación de trabajadores
- Colección de sets
- Tracks de valores del juego

Isaac Hidalgo

jeagames.mail@gmail.com

Jaume Arche

lordtehuti@gmail.com