

LOS INFILPAVOS



Los humanos se han convertido al thanksgivingismo. Con el día de acción de gracias como festividad más importante de la humanidad, se han creado una serie de "Granjas Gourmet" para abastecer cada hogar en tan aciago día.

Somos Pavos, estamos en Guantapavo, donde la tarde anterior a acción de gracias se celebran los "juegos del pavocalipsis," donde cualquier pavo puede ganar su ansiada libertad.

Los infilpavos es un filler-party, pensado para partidas de 2 a 6 jugador y una duración estimada de 15-30 minutos, dependiendo del sistema de juego, ya que los juegos del pavocalipsis se componen de varias pruebas.

Nuestro **OBJETIVO** será hacernos con la victoria en el máximo de pruebas posibles para conseguir nuestra libertad. Para ello tendremos que vender al resto de pavos a la guardia infilpava o tendremos que hacernos colegas de ellos para que acaben con la idea de que somos el pavo más valioso de la granja.

La **ESTÉTICA** y la **TEMÁTICA** son posiblemente las partes más llamativas del juego debido a que el día de acción de gracias no está especialmente explotado en el mercado, por lo que de vistas a un mercado extranjero es una buena baza. Además, la temática es expansible a temáticas navideñas en el que se añadirían mecánicas nuevas. Al final no deja de ser un juego con cartas de habilidad y con objetivos, elementos que son fácilmente expansibles.

SÍNTESIS DE UN SISTEMA DE JUEGO

PAVOLVERSE LOCO En este sistema con eliminación tendremos que convencer a los infilpavos de que lo mejor que pueden hacer en la vida es encerrar al resto de pavos. Para ello tendremos que alcanzarlos antes que el resto (objetivo sobrevivir), como se les alcanza? Muy fácil, tendremos que hacer torres con 2 pavos mas que pavuntos tenga el infilpavo, además tendremos que usar un pavo de cada color por cada pavunto para poder llegar al infilpavo. Se darán 4 cartas de pavo a cada jugador, después durante el turno tendremos dos acciones, podremos bajar una carta (máximo cuatro torres distintas) y para bajar la siguiente que suba al segundo nivel tendremos que ganar a la mano anterior. Contaremos con habilidad que nos servirán para entorpecer al resto de pavos en esta plumífera tarea.

PAVERLO SABIDO Este sistema es un memory, tendremos que ganarnos el favor del infilpavo (objetivo + pavuntos) para pasar esta prueba. Se repartirá un set de 6 manos a cada jugador del mismo color, las 5 manos distintas (piedra, papel, tijera todo guay y loser) entres estás manos deberá haber una con maracas y otra con pavo real, y por último se le dará una bomba a cada mano. En el medio se pondrá el infilpavo al que tenemos que sobornar (gana el primero en llegar a 5) y se le desplegará delante un set de 5 manos sin la bomba. Colocaremos nuestras 6 cartas del set, delante en nuestra zona de jugador bocaabajo, y tendremos que utilizar la del resto de jugadores para completar la secuencia.

COMPONENTES

- 70 CARTAS DE PAVO
- 20 DE INFILPAVO
- 6 PAVEEPLES

CONTACTO

-  @COCOMONGO.GAMES
-  JOSEALBERTOMOLERO@GMAIL.COM
-  +34 636547701 (MEJOR WHATS APP)