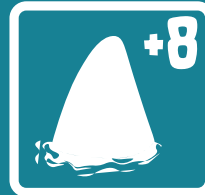




¡¡¡Pavodzilla, Pavodzilla!!! Los pacíficos habitantes de la paradisiaca isla de Pavity han vivido durante siglos en armonía con su entorno, hasta que el resentido Pavodzilla ha resurgido de las profundidades y ha puesto a los tiburones de su parte. La única forma de sobrevivir es alimentando de la forma correcta a los tiburones; o emborrachate, échales un filtro de amor y embadurna de crema a tus oponentes para conseguir ser el jugador menos mordisqueado de la partida.



Nuestro **OBJETIVO** será ser el jugador que menos mordiscos se haya llevado al final de la partida. El funcionamiento del juego combina mecánicas de gestión de mano, push your luck y una fuerte interacción con el resto de los jugadores de la partida. Al tratarse de un juego por rondas, cada partida sera diferente, cada tiburón tiene una secuencia única y con la posibilidad de alterar esta secuencia al añadir mordisquitos se convierte en un juego muy dinámico y con una alta rejugabilidad

La **ESTÉTICA** y la **TEMÁTICA** enmarcan el juego en un ambiente más veraniego, esto junto a su formato pequeño y su corta duración lo hacen ideal para convertirse en un juego al que echar mano facilmente. Por supuesto no es un juego dependiente del idioma.

SÍNTESIS DE UNA RONDA DE TIBURÓN

Se reparten 10 cartas de little bites y 3 cartas de mordisquitos a cada jugador, comenzará el jugador que haya estado por última vez en el mar, o que haya visto una peli de temática náutica. Cada ronda durará 3 min.

Pondremos en marcha el contador y pondremos en juego una carta de tiburón con una secuencia de alimentos. El jugador que hemos decidido como inicial Pondra la pieza de comida que corresponda, después en sentido horario se seguirá jugando hasta que cualquier jugador se equivoque o se acabe el tiempo, siempre que estes en tu turno podras jugar cartas de habilidades. Si tenemos dudas de que un jugador se haya equivocado al poner la pieza de carnada podremos acusarle de fallo, ¡Pero cuidado! si nos equivocamos en la acusación seremos el jugador mordido.

Cuando se añade un mordisquito delante o detrás del tiburón (dependiendo de en qué lado este el +) se le añadirá a la secuencia en la parte correspondiente alterando así el principio o el final de esta.

MORDISCOS



INICIO DE SECUENCIA

FINAL DE SECUENCIA,
UNA VEZ LLEGADO AQUÍ SE
REINICIA EN EL ICONO MÁS A
LA IZQUIERDA(EN ESTE CASO
LA RASPA)

COMPONENTES

1 CARTA SALVAVIDAS

1 VIDEO/APLICACIÓN TIEMPO DE 3 A 5 MIN

97 CARTAS

18 CARTAS DE MORDISQUITOS

12 CARTAS DE TIBURÓN

61 CARTAS DE LITTLE BITES

CONTACTO

@COCOMONGO.GAMES

JOSEALBERTOMOLERO@GMAIL.COM

+34 636547701