

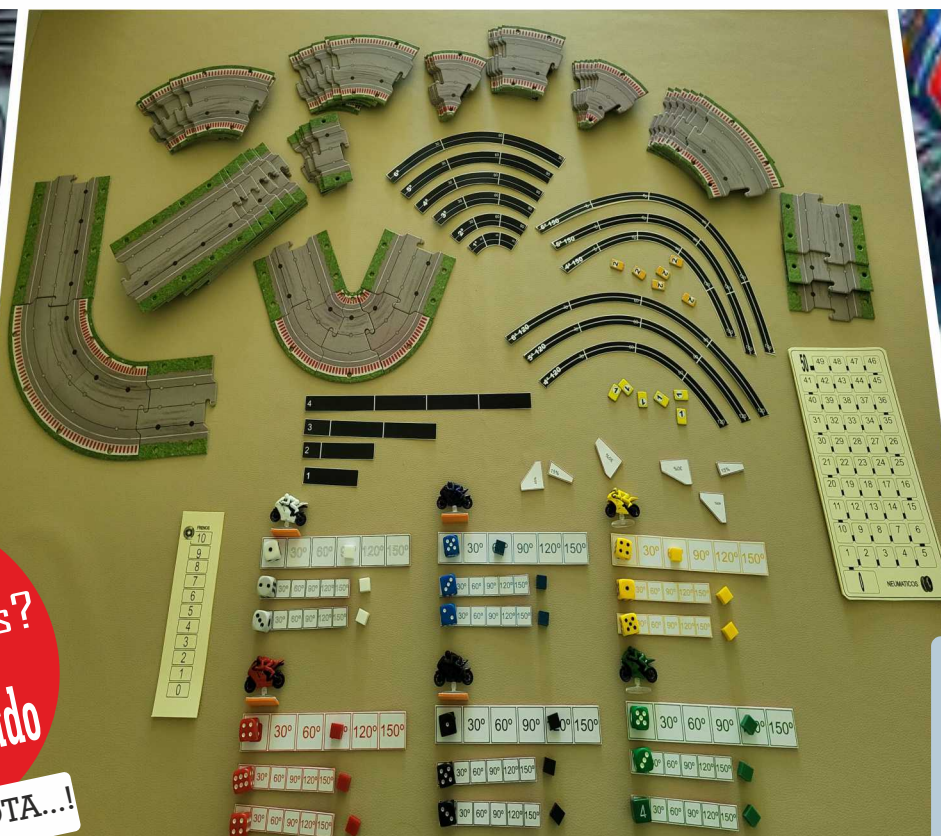
Universal Racing Movement System

U.R.M.S.

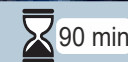
U.R.M.S. es un sistema universal de movimiento para carreras. Mediante unas reglas sencillas y el uso de unas plantillas de movimiento, puedes recrear cualquier tipo de carrera en cualquier circuito.

Contar casillas?
Tirar dados?
Contar zonas?

Eso es el pasado!
AQUI SE PILOTA...!



TEMATICA: Carreras
MECANICAS
- Programacion
- Calculo visuo-espacial
- Plantillas de movimiento



COMPONENTES

- Circuito de piezas modulares
- 6 minis (motos/ coches)
- 18 dados
- 24 troqueles carton A4 (12 plantillas y tracks control)
- Libro reglas (8 pags)
- Libro ejemplos(8 pags)

Contacto: cuatroconcinco@gmail.com