

# Universal Racing Movement System

# U.R.M.S.

U.R.M.S. es un sistema universal de movimiento para carreras.

Mediante unas reglas sencillas y el uso de unas plantillas de movimiento, puedes recrear cualquier tipo de carrera en cualquier circuito.

Contar casillas?  
Tirar dados?  
Contar zonas?

Eso es el pasado

AQUI SE PILOTA...!



2-6



90 min

**TEMATICA:** Carreras  
**MECANICAS**  
- Programacion  
- Calculo visuo-espacial  
- Plantillas de movimiento

**COMPONENTES**  
- Circuito de piezas modulares  
- 6 minis (motos/ coches)  
- 18 dados  
- 24 troqueles carton A4  
(12 plantillas y tracks control)  
- Libro reglas (8 pags)  
- Libro ejemplos(8 pags)