

# REGALOS DEL OLIMPO

LOS DIOS GRIEGOS SON GENEROSOS Y NOS DAN UNOS PRECIADOS REGALOS.  
¡ESCOGE BIEN PARA CONSEGUIR SER UN DIOS O DIOSA ANTES QUE NADIE!



30 min 2-4 +10

Filler - fácil

## ¿CÓMO SE JUEGA?

### OBJETIVO

Ser dios o diosa antes que nadie.

Para conseguirlo se necesitan 5 cartas del dios o diosa escogido en la preparación de la partida.

También se puede conseguir el objetivo siendo semidiós en dos partidas, siendo necesario tener 5 cartas de diferente numeración y símbolo.

### PREPARACIÓN

- Escoger 1 dios o diosa.
- Repartir 3 cartas de regalo a cada jugador. Éstas se pondrán en la mano, ocultas a los oponentes.
- Poner 1 carta del mazo de regalos en el centro de la mesa a modo de mercado. Si aparece una carta de acción, se devuelve al final del mazo. En el mercado sólo podrá haber cartas de elementos.

### TURNO DE JUEGO

En el turno de cada jugador/a se deberán hacer las 3 acciones.

1. **ROBAR 1 CARTA DEL MAZO DE REGALOS** y en tu mesa boca arriba, excepto la de acción, que se puede utilizar al momento o quedar oculta para usarla más adelante.
2. **USAR UNA CARTA** para:
  - Poner 1 carta de la mano a la propia mesa. Zeus y Hera pueden ponerse en las mesas de los/as contrincantes.
  - Dejar 1 carta de la mano al mercado y coger 1 nueva
  - Usar 1 carta de acción (robar, cambiar, visión o agujero)
3. **ROBAR** máximo 1 carta hasta volver a tener 3 en la mano. El siguiente turno es para el jugador/a de la izquierda.

NO podrán haber más de 5 cartas de elemento en la mesa ni en el mercado. En el momento de añadir la sexta carta, se tendrá que descartar otra.

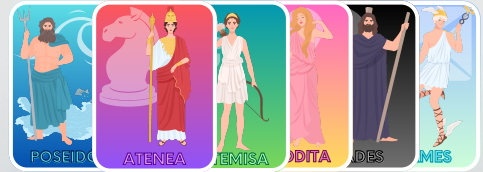
### FIN DE LA PARTIDA

En el momento en que una persona **CONSIGA SER DIOS O DIOSA**, termina la partida y es el/la ganador/a.

En cambio si una persona llega a ser semidiós/a, la ronda continúa hasta que le vuelva a tocar; teniendo en cuenta que alguien le puede arrebatar dicho título.

Necesitará 2 partidas ganadas para considerarse dios/a.

### COMPONENTES



6 cartas de DIOS/A



2 cartas DISRUPTIVAS



2 cartas COMODÍN



30 cartas de ELEMENTOS  
(5 de cada dios/a)



14 cartas de ACCIÓN

- 4 cartas de robar: roba 1 carta de la mesa de tu oponente o del mercado. Puede ser cualquier carta de elemento.
- 2 cartas de agujero: elimina a Zeus o Hera de tu mesa.
- 5 cartas de cambiar: cambia 1 carta de tu mesa con la de tu oponente o del mercado. Puede ser cualquier carta de elemento.
- 3 cartas de visión: mira las cartas de la mano de un oponente y cambia una de tus cartas por una suya (no van a la mesa)

Estas cartas pueden quedar ocultas y usarlas antes o durante el turno del jugador/a.