

Gopuram

2 - 4 Jugadores / 90-150 min

Mecánicas

Las puertas-torres de los templos hindúes se conocen como Gopuram, de forma piramidal están adornadas por esculturas de dioses y otros seres divinos y celestiales. Marcan la entrada a los sancta sanctorum de los templos del sur de la India.

Colocación de trabajadores. Mayorías. Puzzle. Gestión de mano.

Sur de la India s.XI, la dinastía Chola gobierna desde hace décadas y la paz reina dentro de sus fronteras. El rey Rajaraja Chola I quiere conmemorar esta magnífica época de prosperidad y ha llamado a los mejores maestros escultores del reino para que pongan sus habilidades manos a la obra en la mayor y más bella Gopuram del reino.



Sumérgete en la cultura Dravídica y conviértete en un maestro escultor, talla y pinta las estatuas que decoran el exterior de la Gopuram. Pero no olvides tus deberes con los dioses y celebra bellos festivales para aumentar su Karma antes de que el solsticio de verano llegue a su cenit y el rey dé por finalizada la construcción del templo.

Objetivo

Durante 5 rondas tallaremos y pintaremos las estatuas que decoran la torre del templo.

Componentes

- Tablero central
- 4 Tableros de jugador
- 36 Losetas de festival
- 16 Losetas de estatua
- 48 Losetas de Diwali
- 12 Expansiones de taller
- 4 Maestros
- 12 Aprendices
- 32 Trabajadores
- 32 Tokens en 4 colores
- 32 Marcadores de dios
- 12 Tokens de calendula
- Madera, piedra y rupias
- Martillos, cinceles y buriles



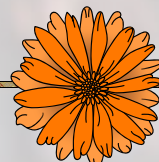
Gopuram es un eurogame de construcción para 2-4 jugadores que se desarrolla durante 5 rondas y tres fase de puntuación, El Festival.

Durante la partida dispondremos de 5 espacios de acción donde colocamos a nuestro maestro, aprendiz y aquellos trabajadores neutrales que hayamos contratado para obtener recursos, pintura o herramientas con las que erigir y pintar las estatuas que construiremos en la torre del templo, la Gopuram.



Las losetas de Diwali nos propocionaran desde recursos a acciones extra.

Gopuram está fuertemente tematizado y genera una buena inmersión en la temática así como sensaciones propias de este tipo de juego, donde progresaremos en varias áreas para conseguir puntos y recursos.



Las calendulas nos permiten hacer acciones extras en el turno.

Si te interesa el juego o quieres probarlo no dudes en ponerte en contacto:



Carlos Viedma
+34 688 908 161
noobminisgames@gmail.com

