

# Mala Uva

prototipo generado en Ludum Dare 43  
diseño e ilustraciones por Edu Pérez.

En MalaUva formas parte de El Consejo. Un cónclave de gente muy poderosa en el que debes de tratar de abrirte paso para convertirte en el Gran Inquisidor utilizando artimañas contra el resto de jugadores para llevarte el mérito de las ejecuciones de los Condenados mas importantes.

¡Pero cuidado! MalaUva es un juego cruel, puedes pasar de estar arriba en la jerarquía de El Consejo, con todos los oponentes dorándote la píldora... a ser El Paria del grupo. Y no poder disfrutar de aperitivos o la bebida que tus contrincantes están tomando mientras se realizan las ejecuciones.

*"La crueldad, como cualquier otro vicio, no requiere ningún motivo para ser practicada, apenas oportunidad."*  
Ernest Hemingway.

## Algunas opiniones sobre Mala Uva:

"Sus reminiscencias basadas en juegos clásicos cómo el poker sumado a su complejidad y diferencias hacen de Mala Uva un juego para todo tipo de gente, jugones o gente como yo." **Alfredo, 65 tacos.** (Jugó por compromiso y terminó confiando en el proyecto.)

"¿En serio empezamos a las diez de la noche y son las tres de la mañana? ¿Cuántas partidas hemos jugado? Os he reventado, mereció la pena... ¿Cuándo quedamos para volver a darle?" **Emilio, 25 años.** (Nunca había jugado a nada más allá del Monopoly, Trivial o UNO.)

"Tu y yó sabemos perfectamente a qué recuerda. Sin embargo esas vueltas de tuerca lo hacen totalmente diferente. Genial para introducir a gente en el mundo de los juegos de mesa. Enhorabuena" **Julio, 33 años.** (Cientos de horas de juego a sus espaldas.)



## Características principales

MalaUva es un juego rápido y directo de gestión de mano. Lleno de tensión dónde cada decisión puede ser decisiva para llevarte a la victoria o la derrota.

Decide la duración del juego condicionando los objetivos finales de la partida al comenzar. Puedes convertirlo en un juego rápido para entrar en la noche con buen pie, o perder la noción del tiempo y acabar la noche como la empezaste. Quemando condenados.

Averigua las intenciones de tus adversarios, interpretando sus gestos, cómo cogen sus cartas u ordenan sus recursos en la mano. Memoriza cartas ya jugadas para deducir cual es la mejor elección en ese preciso instante.

Las cartas de Acción modificarán el flujo de la partida y te llevarán a la gloria o te hundirán en el pozo más profundo dependiendo de la astucia de los jugadores.

Las cartas de Condenados varían ligeramente las mecánicas de juego haciendo que cada ronda sea diferente a la anterior. Cambios sencillos, pero lo suficientemente complejos como para que tengas que prestar más atención a la mesa de juego que al plato de frutos secos.

