

Tetractys

- ❑ 2 jugadores.
- ❑ 1-5 min.
- ❑ A partir de 6 años.

Juego abstracto de corte clásico, de cartera, que cuenta con solo 16 cartas.

Componentes

- 16 cartas.

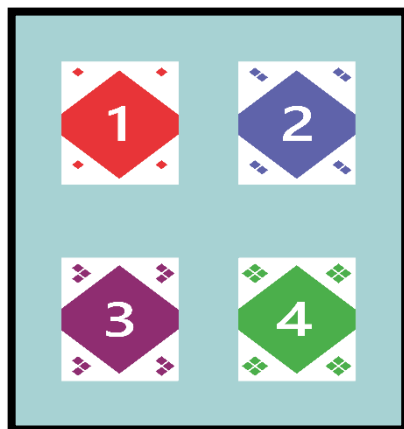
Género y mecánicas

Tetractys es un juego abstracto que utiliza una mecánica tan conocida como es la creación de un patrón característico, como en las 3 en raya, o en juegos abstractos modernos como Quarto.

Como se juega

Tras barajar todas las cartas, se dividen en dos reservas de 8 cartas, todas ellas boca arriba, de forma que el orden de las cartas en la reserva sea siempre visible.

Los jugadores se turnan, cogiendo la carta superior de la reserva que quieran y la pone en la zona de juego. A excepción de la primera carta, todas las demás deben ponerse en los lados o en las esquinas de las cartas que ya hay en el conjunto, teniendo en cuenta que sus dimensiones máximas es de 4 cartas x 4 cartas, no pudiendo poner más cartas unas vez tenemos 4 vertical u horizontal.

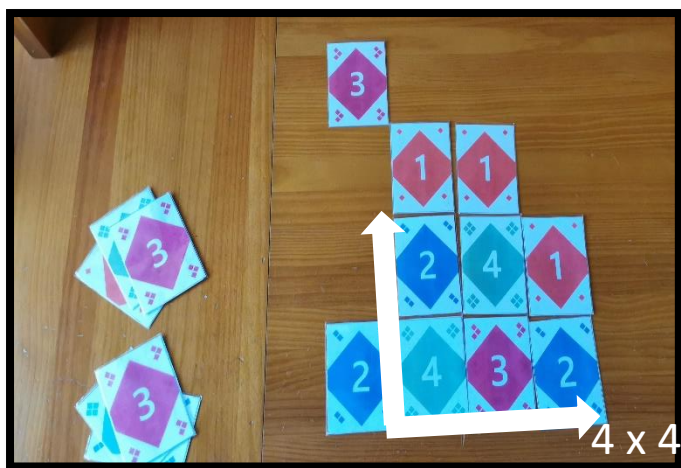


Condiciones de victoria

Ganará aquel jugador que:

-Ponga en una fila en vertical, horizontal o diagonal el último número que falta para que en esa fila estén los 4 números. Ej: En la imagen de la izquierda la 3ª fila en horizontal está completa. Quién pusiera el número que la completase ha ganado la partida.

-Con su carta conecta las 4 cartas de un mismo número (unidas a través de las esquinas de las cartas y los lados). Ej: en la imagen de la izquierda y la de arriba, tres 4 están conectados. Si el último 4, el de más abajo, se hubiera conectado con los otros, el jugador que lo hubiese hecho habría ganado la partida.



Contacto

- Antonio Marcos de León Sánchez.
- antmaron98@gmail.com