



PUGNA



*Atrévete a volver a la época de los grandes combates entre gladiadores, que luchaban para complacer y beneficiar a sus líderes políticos.
¡Apuesta por tus mejores guerreros y hazte con la victoria!*



PUGNA es un juego de apuestas de 24 cartas, rápido de explicar y de entender, pero con la emoción y la estrategia del faroleo.

CÓMO SE JUEGA

Al comienzo de la partida se revelará una carta de Decreto y se dispondrán 3 Arenas en la zona de juego. Los jugadores se irán alternando el turno para colocar sus cartas, boca arriba o boca abajo, en cada Arena. También podrán apostar 1 de sus cartas a ganar o perder, y sus apuestas sumarán puntos en caso de haber acertado, y los restarán en caso de fallarla. Además, habrá efectos de Arena y de Decreto, que podrán modificar los resultados, otorgando mayor profundidad.

Tras 14 rondas, se procederá a determinar el ganador, en base al éxito que haya tenido al apostar.

EJEMPLO DE RONDA

1º Se revela un Decreto.



2º Los jugadores juegan sus cartas en sus áreas de juego en las Arenas.



3º Los jugadores comienzan a apostar.



COMPONENTES

- ▶ 7 Cartas de jugador rojo
- ▶ 7 Cartas de jugador morado
- ▶ 6 Arenas (zonas de apuesta)
- ▶ 4 Decretos (efectos sobre el 0)
- ▶ Manual

MECÁNICAS:

APUESTAS - FAROLEO
JUEGO DE CARTERA

CONTACTO

pablo.lopez.rojo.gd@gmail.com