

FURŌ

Furō representa la esencia del debate en un abstracto de corta duración, para un público ligero-medio, estratégicamente profundo y compacto en tamaño y número de componentes.

En este juego, los jugadores representarán el debate entre dos sabios, donde los Argumentos tomarán la forma de fuerzas elementales y su posición en el jardín zen será su postura en este debate.

Durante 12 turnos alternos (6 por jugador), los jugadores deberán posicionarse en el tablero, utilizando su turno para mover su peón y jugar un Argumento, pero este orden de acciones puede variar dependiendo de dónde se halle su peón al comenzar el turno.

Tras jugar todos sus Argumentos, se puntuará en base a dos sistemas: uno de mayorías argumentales (o elementales) y otro basado en un orden de fuerzas. Ganará el jugador que obtenga más puntuación tras aplicar estos sistemas.

COMPONENTES

- 18 fichas de Argumento (con doble cara, 9 por jugador)
- 4 fichas de Familia
- 3 fichas de Refranes (con doble cara)
- 1 tablero (con una cara de 4x4 casillas y otra de 5x5)
- 2 marcadores de jugador (uno blanco y otro negro)
- 1 manual de instrucciones



DATOS DE CONTACTO
pablo.lopez.rojo.gd@gmail.com