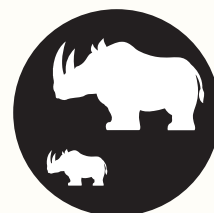




2 - 4



20' - 30'



6+

Familiar, Casual.

Patrones, Puzzle, Cartas.

BIENVENIDOS A ZOUP!

Una reserva natural dividida en recintos, cada uno con su propio ecosistema, dónde los animales conviven en armonía. Cada jugador estará al cargo de uno de estos recintos (Jungla, Sabana, Polo o Desierto) donde tendrán que colocar los animales formando los patrones que más gusten a los fotógrafos para obtener puntos y ser el ecosistema más popular. Por turnos, cada jugador tendrá que jugar una carta de su mano que marcará el valor máximo de la ronda y, de forma simultánea, los demás jugadores colocarán una carta en su ecosistema que no supere ese valor. Estas cartas se pueden colocar en cualquier orientación, con la restricción es que hay que colocarlas de modo que cubran total o parcialmente alguna carta anterior. Además de cartas se podrán colocar tokens que permiten rellenar los huecos libres de los recintos.

¿ QUE ES ZOUP! ?

Se trata de un juego que se desarrolla de forma simultánea, colocando en un tablero personal cartas y tokens a modo de rompecabezas. Cada jugador controlará un ecosistema en el que hay 3 animales diferentes y tendrán que colocarlos en su recinto formando los patrones que se indican en los objetivos para ser el ecosistema con mayor puntuación al final de la partida. Los objetivos son aleatorios y marcarán de qué forma puntúan los animales de cada uno de los recintos. Además, hay objetivos secundarios únicos de cada ecosistema, que permiten conseguir puntos adicionales si se colocan los animales en posiciones concretas del tablero. El juego es muy modular, pudiendo ajustar la dificultad de la partida, lo que proporciona mucha rejugabilidad. Para incrementar la interacción entre jugadores, se incluye una mecánica en la que los jugadores podrán enviar y mover tokens de cuervo que ocuparán espacios libres, bloqueando determinados movimientos ya que las cartas no se pueden colocar sobre ningún token. Cuando un jugador cubra todo el espacio del tablero (con animales o no) se terminará la partida y se contarán los puntos.

Un puzzle diferente en cada partida



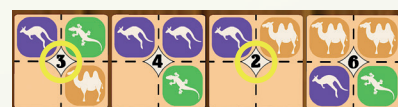
UNA RONDA DE ZOUP!



El jugador activo elige y coloca una carta de su mano, fijando el valor máximo de la ronda.

De forma simultánea, los demás jugadores realizarán una de estas 2 acciones:

- Colocar en el recinto una carta de su mano, cuyo valor sea igual o inferior al resultado escogido.



- Descartar una carta de la mano y colocar un token de animal en cualquier hueco libre del tablero.



Para terminar, todos los jugadores roban una carta de su mazo.

COMP

- 112 Cartas cuadradas.
- 56 Tokens de animales.
- 4 Tableros de jugador.

balsogames@gmail.com
Juanjo Balcázar Soto
+34 662 16 07 39

