

SUMMON THE DARK LORD



Familiar, Casual, Filler.

Puzzle, Cartas, Halloween, Ritual.

El mundo está llegando a su fin y la única manera de salvarse es invocar al “Señor Oscuro” antes que los demás. Para ello, los jugadores tendrán que ser los más rápidos en reunir las cinco piezas (Animal, Reliquia, Vela, Símbolo y Libro) que coincidan con las que marca el ritual de invocación situado en el centro de la mesa. Sin embargo, este ritual no será fijo, ya que se podrá comprar el favor del “Señor Oscuro”, para cambiar alguna de sus piezas.

PUNTOS FUERTES

Se trata de un juego de cartas rápido y con mucha interacción en el que los jugadores tendrán mucha variedad de acciones para completar el objetivo del juego antes que el resto de jugadores.

En el centro de la mesa se colocarán boca arriba 5 mazos de cartas (cada uno de 3 cartas aproximadamente) correspondientes a los 5 tipos de cartas que los jugadores pueden jugar en su lado de la mesa. Si algún jugador consigue colocar en su zona de juego las mismas cartas que hay en el centro de la mesa ganará la partida. Sin embargo, las cartas centrales cambian de forma cíclica al usar monedas de manera que hay que jugar pensando, no solo en las cartas visibles, sino también en las siguientes.

Además de las cartas que se pueden colocar en el la zona de juego, hay cartas que permiten realizar otras acciones como robar cartas a otros jugadores, intercambiar cartas de objetivo con otro jugador o incluso bloquear un mazo central de cartas.

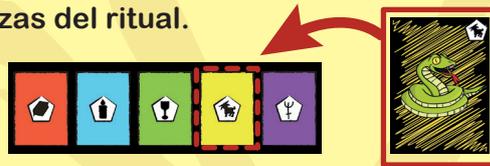
Las monedas también servirán para ciclar cartas de tu mano, es decir, servirán para robar más cartas y deshacerse de las cartas de la mano que no necesitas.

Hay que destacar que a medida que va avanzando la partida, cada vez hay más tensión ya que nunca está claro quién va a ganar.

UN TURNO DE SUMMON THE DARK LORD

Juega hasta 2 cartas y/o hasta 1 moneda.

Hay cartas que se colocan en tu zona de juego para intentar que coincida con las piezas del ritual.



Y cartas que permiten realizar acciones como robar una carta de la mano de otro jugador.



Las monedas se pueden usar antes o después de jugar cartas para cambiar una pieza del ritual o para descartarte de cualquier número de cartas y robar esa misma cantidad.



Finalmente, se roban cartas hasta tener de nuevo 5 en la mano y el turno pasa al siguiente jugador.

COMP

- 100 Cartas

- 25 Tokens de monedas

balsogames@gmail.com

Juanjo Balcázar Soto

+34 662 16 07 39



Mucha interacción y tensión hasta el final

