



2-5



20'-30'



8+

Familiar, Casual.

Gestión de Mano, Simultáneo, Filler.

## ¡BIENVENIDOS A KINGDOM RECRUITS!

El reino necesita ayuda, unos aterradores monstruos han bajado de las montañas y han puesto en pligro a todos sus habitantes. Hay que acabar con ellos, pero no podéis hacerlo solos... Tendréis que reclutar a más guerreros para que se unan a vuestro clan y derrotar a todos los monstruos que podáis. El clan que consiga derrotar a a los monstruos más poderosos será proclamado vencedor. El juego se desarrolla por rondas, en cada una de las cuales los jugadores tendrán que elegir una carta de clan de su mano y revelarla de manera simultánea. Dependiendo de la carta mostrada, los jugadores podrán reclutar guerreros visibles en el centro de la mesa o adentrarse en las montañas para derrotar a alguno de los monstruos, siempre que tengas los reclutas necesarios.

## ¿QUE ES KINGDOM RECRUITS ?

Se trata de un juego de Gestión de Mano en el que los jugadores tendrán que jugar a la vez una carta por ronda. El objetivo del juego es alcanzar el máximo de puntos posible consiguiendo monstruos que pueden ser derrotados si se reúnen los reclutas necesarios. Hay 5 tipos diferentes de reclutas y para conseguirlos, habrá que jugar de la mano un carta de clan que comparta ese mismo tipo. En el centro de la mesa se colocarán boca arriba los guerreros que pueden ser reclutados y a un lado los monstruos disponibles distribuidos en 3 mazos. Cuando se revelan las cartas en la ronda, se reparten los reclutas entre los jugadores que hayan jugado la misma carta de clan. Si se ha revelado una carta que no coincide con ninguna del centro de la mesa, ese jugador puede ir a derrotar un monstruo. Lo más interesante del juego es intentar adivinar la jugada del resto de jugadores para maximizar la cantidad de reclutas.

## UNA RONDA DE KINGDOM RECRUITS

De forma simultánea, los jugadores eligen una carta de clan y la revelan.

Se reparten los reclutas entre los jugadores que hayan revelado ese mismo tipo.



Los jugadores que hayan jugado una carta que no coincide con ninguna del centro, podrán derrotar a uno de los monstruos visibles, descartando tantos reclutas como indica el monstruo.

Puntos



Al finalizar la ronda, se reponen los reclutas y los monstruos y da comienzo una nueva ronda.

balsogames@gmail.com

Juanjo Balcázar Soto

+34 662 16 07 39



## COMPONENTES

- 110 Cartas (Clan, Reclutas y Monstruos)
- 1 Token de Monstruos