

POCKET KINGDOMS

Sargeras, el titán caído, lleva épocas planeando acabar con toda la vida en Azeroth. Para lograr su cometido poseyó al hechicero humano Medivh y lo obligó a contactar a Gul'dan, un brujo orco del mundo de Draenor. Ahí, la Legión Ardiente, los sirvientes demoníacos de Sargeras, se dedicaron a corromper a los otrora pacíficos orcos con la finalidad de convertirlos en el sanguinario ejército conocido como la Horda.

OBJETIVO DEL JUEGO:

Destruir la base enemiga con nuestro capitán o eliminar el capitán adversario.

CÓMO JUGAR

Durante el turno, cada jugador podrá hacer UNA y solo una de las siguientes opciones:

- 1.- MOVER UNA UNIDAD PROPIA
- 2.- CAPTURAR UNA UNIDAD ADVERSARIA
- 3.- COLOCAR UNA UNIDAD CAPTURADA
- 4.- GIRAR UNA UNIDAD DEL TABLERO



2



8+



45min

CONTENIDO:

- 20 losetas de unidad
- 6 módulos de tablero
- 8 cartas de edificio
- Instrucciones

