

HEX LABERINTUS



+6



2-6



10-40min

*Posibilidad de expansión
y cambio de temática*

RESUMEN TURNO

El jugador lanza el dado para moverse en cualquier dirección y aplicará el efecto de la casilla. Si hay otro rival en la misma casilla se produce un combate y el perdedor caerá al suelo perdiendo el turno. Si el jugador tiene una piedra mágica podrá realizar su habilidad especial

Avanza por el laberinto para llegar antes que tus rivales a por el grimorio, pero cuidado porque el laberinto es traicionero y cambiante...

Mueve a tus rivales, sortea bloqueos, salta para llegar a otro módulo y molesta a tus rivales para hacerte con la magia que siempre has deseado tener.

TEMATICA
Carreras
Fantasía

PUB.OBJETIVO
Ocasional
Familiar



COMPONENTES

loseta hexagonal x6
figuras de personaje x9
fichas de bloqueos x2
dado D4
piedra magica x2
hoja de habilidades x9
grimorio

MECÁNICAS

Laberinto
Movimiento dado
Poderes diferenciados
Movimiento de losetas