

PACMAN

ADVENTURES

2-4 jugadores · 15-30 minutos · 8+ años.
54 cartas, 8 peones, 60 gemas, tableros.

Adéntrate en los niveles de mundo-arcade y saca tantas gemas como puedas para ganar la partida.



modos de juego

Modo básico: Consigue más gemas que nadie para ganar.

Competitivo con golems: Ayúdate de tu compañero fantasma para retrasar a tus rivales y robarles gemas.

Cooperativo: Unid vuestras fuerzas para conseguir más gemas que el Rey Fantasma.

¿PORQUÉ ES GENIAL?

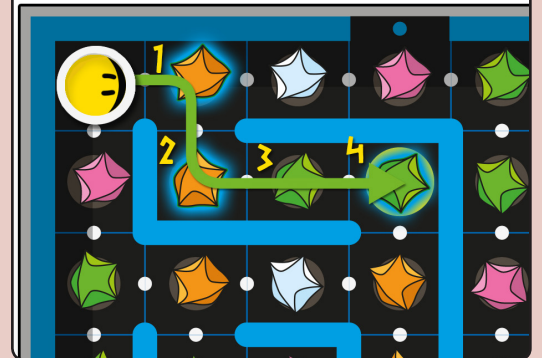
- Reglas muy sencillas y turnos dinámicos.
- Partidas rápidas que llaman a la revancha.
- La distribución al azar de las gemas y los diferentes tableros ofrecen siempre partidas diferentes.
- Los distintos modos de juego ofrecen experiencias muy diferenciadas a partir de las mismas reglas básicas.
- El set-up del juego (colocar las gemas agitando la caja) es original y divertido. El juego es visualmente muy llamativo.

Un juego de Paz Navarro y César Gómez Bernardino

¿CÓMO SE JUEGA?

Juega una carta, elige uno de sus colores y avanza tantas casillas como indique su número.

Recoge la gema de la casilla donde termines tu movimiento y todas las del color elegido por las que has pasado.



Si consigues que tu carta sume 9, sumándola a otras cartas jugadas anteriormente, puedes **mover 9 casillas** en lugar del número que indique la carta que has jugado.

