




Las Adas de Net'wor

Un juego cooperativo sobre Internet

 1 + personas	 40 min.	 10+ años
---	--	---

Las brujas han quitado las señales de los caminos en el Bosque de Net'wor. Todas las Adas* debéis colaborar para volver a ponerlas. ¿Conseguiréis evitar que la gente se pierda en el bosque?

Las Adas de Net'wor es un **juego cooperativo** cuya mecánica principal es la **unión de puntos de un mapa**.

Durante cada turno, las Adas deben señalar correctamente los caminos del Bosque de Net'wor con flechas para que todas las personas que habitan los pueblos de la zona puedan ir de un pueblo a otro sin perderse.

- **En solitario o en grupo**
- **Varios niveles de dificultad**


Componentes


- 6 losetas grandes de Bosque
- 5 losetas de ciudades
- Un dado con 6 colores
- 144 señales, 24 de cada color
- Una ficha de *Ada* activa
- Dos relojes de arena
- 42 cartas de viaje y evento
- Un peón
- Un contador de turnos

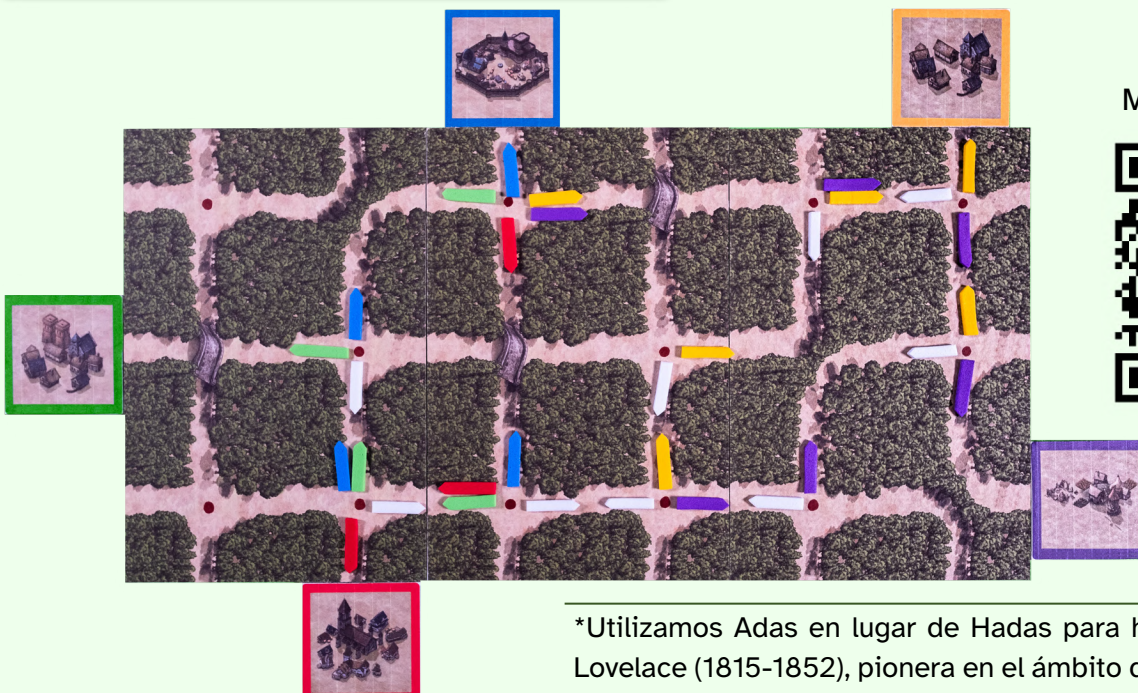
Autores:

JuanRa Velasco

Iván Marsá Maestre

 vitoyflorentino@gmail.com

 646 705 768



Más información:



*Utilizamos Adas en lugar de Hadas para homenajear a Ada Lovelace (1815-1852), pionera en el ámbito de la computación. *Las Adas de Net'wor* incorpora algunos conceptos del encaminamiento en redes de computadores y queremos que impulse a quienes lo juegan a seguir sus pasos.