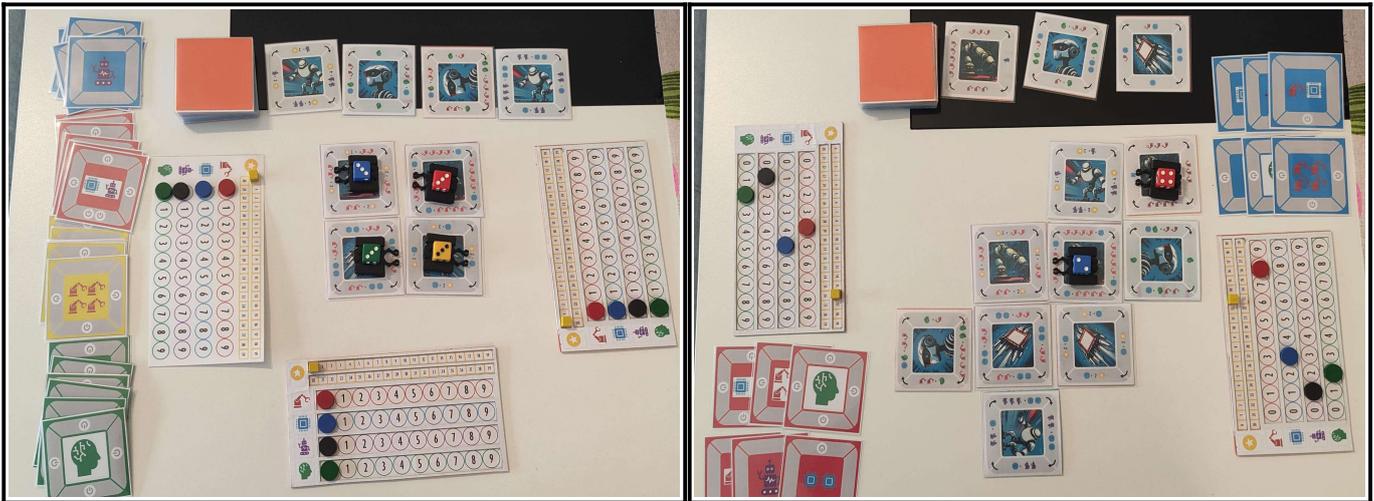


ROBOT LINE

de 1-4 jugadores, con una duración de 15-20 minutos por persona, a partir de 10 años

En **Robot Line** cada jugador toma el control de un robot que deberá mover por un tablero común que irán ampliando con cartas para realizar acciones, obtener recursos y conseguir el mayor número de puntos de victoria.

Robot Line es un juego que combina un motor de **acciones** con un **tablero dinámico**. El tablero está compuesto por cartas cuadradas que se van añadiendo a la mesa y así ampliando las acciones. Estas acciones de las cartas son distintas según el borde que mire a cada jugador. Hay cartas que proporcionan recursos o los intercambian y otras que proporcionan puntos de victoria.



Al comienzo de cada turno, cada jugador elige qué cartas de la mano quiere quedarse y cuáles descartar para “pujar” por el orden de turno. A continuación, cada jugador deberá elegir una de las cartas del mercado común y añadirla al tablero central en la dirección que desee. A continuación, moverá su robot por tantas cartas como desee, gastando batería (el número del dado), realizando las acciones y utilizando los recursos para realizar acciones extra en las cartas, mover más casillas, girar cartas o apartar otros robots de su camino.

El juego se desarrolla en **5 turnos** y se comprueba quién ha conseguido más puntos de victoria.

Robot Line cuenta con un **modo solitario** con distintos niveles de dificultad.

Mecánicas

- **acciones en cadena**
- **localizaciones dinámicas**
- **gestión de recursos**
- **gestión de mano y puja**

Robot Line es un juego tan simple en reglas como profundo en el desarrollo de la partida, en el que tendrás que pujar descartando cartas para luchar por el orden de turno, crucial en este juego. Además cuenta con bastante interacción por varios motivos: los jugadores deciden dónde se van colocando las cartas (y por tanto las acciones) y en qué sentido, formando el tablero central por el que todos mueven su robot, se pueden bloquear cartas posicionando el robot encima, es posible girar las cartas para cambiar las acciones que puede ejecutar cada jugador y por último se puede mover los robots de otros jugadores.

Materiales

- **4 tableros individuales**
- **24 cartas cuadradas**
- **4 meeples de robot**
- **30 cartas cuadradas**
- **4 dados**