

ROBOT LINE

de 1-4 jugadores, con una duración de 15-20 minutos por persona, a partir de 10 años

En **Robot Line** nos ponemos en los circuitos de una **IA** que dirige a sus **robots** en una cadena de producción hacia la máxima eficiencia.

Robot Line es un juego que combina **colocación de losetas** y **programación de acciones** con la **interacción** entre los robots que circulan por las líneas de producción. Cada loseta proporciona una combinación variable de recursos, recarga de batería, tracción e intelecto, con los que obtener el máximo rendimiento y batir a tus rivales..



Al comienzo de cada turno, cada jugador elige qué cartas de la mano quiere quedarse y cuáles descartar para “pujar” por el orden de turno. A continuación, cada jugador deberá elegir una de las cartas del mercado común y añadirla al tablero central en la dirección que desee. A continuación, moverá su robot por tantas cartas como desee, gastando batería (el número del dado), realizando las acciones y utilizando los recursos para realizar acciones extra en las cartas, mover más casillas, girar cartas o apartar otros robots de su camino.

El juego se desarrolla en **5 turnos** y se comprueba quién ha conseguido más puntos de victoria.

Robot Line cuenta con un **modo solitario** con distintos niveles de dificultad.

Mecánicas

- | | |
|-------------------------|----------------------------|
| • acciones en cadena | • localizaciones dinámicas |
| • gestión de recursos | • programación de acciones |
| • colocación de losetas | • gestión de mano y puja |

Robot Line es un juego tan simple en reglas como profundo en el desarrollo de la partida, en el que tendrás que pujar descartando cartas para luchar por el orden de turno, crucial en este juego. Además cuenta con bastante interacción por varios motivos: los jugadores deciden dónde se van colocando las cartas (y por tanto las acciones) y en qué sentido, formando el tablero central por el que todos mueven su robot, se pueden bloquear cartas posicionando el robot encima, es posible girar las cartas para cambiar las acciones que puede ejecutar cada jugador y por último se puede mover los robots de otros jugadores.

Materiales

- | | |
|---------------------------|-----------------------|
| • 4 tableros individuales | • 24 cartas |
| • 4 meeples de robot | • 30 cartas cuadradas |
| • 4 dados | |