



3-8



10+



25'

Subasta trasteros

Componentes

- 32 cartas
- 12 láminas ilustradas
- 1 solucionario (en formato app)

Mecánicas

- Memoria
- Agudeza visual
- Cálculo mental
- Faroleo

Fases de juego

- 20 objetos en juego. Solo puedes ver 12. ¿Cuántos precios podrás memorizar?
- Primer trastero: 15 segundos para echarle un ojo...
- ¡Subasta! ¿Quién da más? ¿He oído cinco mil?
- ¡Otro trastero, nueva subasta! ¿Te acuerdas de algún precio?
- ¡Otro más! ¿Van de farol o me he perdido algo?
- Recuento. ¡Ruina o gloria!

Puntos fuertes

- Concepto claro. ¿A que ya te hueles de qué va?
- Pocos componentes, pero tan bonitos y valiosos como el mejor rastro.
- No hay dinero en físico: el límite lo marca tu imaginación. O tu miedo a la ruina. O tu pésima estimación.
- Sin turnos. Con prisa. Alta interacción.
- Partidas rápidas e inciertas hasta el final.
- Hasta aquí, me planto.



Un juego de
Josep Izquierdo
y
Martí Lucas

creadores de

SHERLOCK



pepesquerra@gmail.com
marti.lucas.feliu@gmail.com