




FAMILY

Un rompecabezas cooperativo para toda la familia...

 1-5 jug.

 +8 años

¡sobre todo tipo de familias!

 10'-20'

Existen muchos tipos de familias y este es un juego para construirlas todas: con dos madres, con tres hermanos, con veinte primos... Pero no siempre es fácil encajar las piezas: si Pedro es el abuelo de María y Susana es su tía, ¿qué diantres son Susana y Pedro?

COMPONENTES

54 cartas, cuadradas y a doble cara

cara de personaje



cara de relación



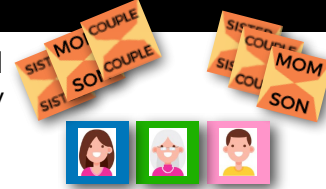
EL RETO

Determinad el **nivel de dificultad** colocando sobre la mesa entre 2 (más fácil) y 6 (más difícil) cartas de familia.



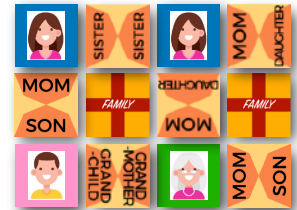
LAS CARTAS

Repartid **tres cartas** a cada participante. Observad las vuestras únicamente por la cara del personaje y las del resto por la cara de la relación.



CONSTRUYENDO LA FAMILIA

Juega una carta de tu mano por la **cara del personaje** o una de otra persona por la **cara de la relación**. Colócala alrededor de las cartas de familia encajando las piezas sin generar incoherencias. Si no puedes -o no quieres- jugar nada, descarta una carta.



FINAL

Si habéis completado el rompecabezas coherentemente rodeando todas las cartas de familia: ¡**VICTORIA!**
Si descartáis más cartas que cartas de familia tenéis sobre la mesa: **DERROTA...**

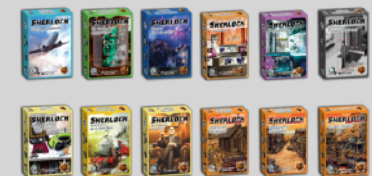
PUNTOS FUERTES

-  Reto compartido.
-  Transmite valores sociales.
-  Pocos componentes.
-  Visualmente estimulante.

Un juego de Marti Lucas Feliu

creador de

SHERLOCK



660 994 274
marti.lucas.feliu@gmail.com

