

RITUAL

Juego abstracto para 2 jugadores. ⌚ 30 minutos de duración.



Síntesis: eres el líder de una secta y deberás colocar las piezas "dados" de tal forma que puedas completar un ritual. 3 rituales diferentes, el primero en ejecutar uno de ellos será el vencedor.

Componentes del juego: 1 tablero, 12 tokens y 15 dados

Ritmo de juego:

Cada jugador en su turno escogerá un marcador de ley disponible y devolverá el que tuviera retenido. Podrás mover un dado en cada hexágono marcado por el marcador de ley. En lugar de un marcador de ley podrías mover 1 marcador de ritual par iniciar los preparativos del ritual o ejecutarlo si es posible.