

MERCADERES DEL NILO



Para jugadores avanzados y asequible para noveles que quieran experimentar juegos nuevos

Ven a jugar como mercader en el antiguo Egipto. Sé el favorito del Faraón, siendo el primero en completar 5 tareas.

Mercaderes del Nilo es un eurogame ligero de **mayorías y entrega de mercancías**. Es fácil de aprender a jugar no tan fácil tomar las decisiones óptimas. A parte de decidir que jugadas debes ejecutar también es importante saber cuándo debes pasar. Las jugadas se alternan entre los jugadores, son rápidas y el entre turno es fluido. Es fácil hacer expansiones e introducir variantes, como por ejemplo Mercaderes del Yangtsé, del Misisipi...

Componentes del juego: 1 tablero, 1 bolsa, 60 bienes (20 alimento, 15 cerámica, 10 lino, 5 papiro y 10 piedra), 20 tareas Faraón, 12 tareas especiales, 2 tarjetas de gran proyecto, 15 losetas recursos del Nilo y para cada jugador (1 carta de almacén, 1 barco, 2 obeliscos "marcadores").



2-5



15 minutos



12+

Por jugador

Ritmo de juego:

En Mercaderes del Nilo se juegan rondas hasta que un jugador realice su quinta tarea. En ese instante es proclamado vencedor. Cada ronda consta de 3 fases:

- **Siembra:** desde la bolsa del Nilo se rellena con mercancías las provincias del Nilo.
- **Recolección:** es la fase principal donde los jugadores recolectan las mercancías. Los jugadores se van alternando en sus jugadas hasta que pasan.
- **Inundación:** se comprueban las mayorías de cada mercancía para saber qué tareas podrá realizar cada jugador la siguiente ronda. La mayoría de las mercancías recolectadas se envían a la bolsa del Nilo.

Sinopsis de un turno de un jugador durante la fase de recolección: primero decide si pasa o juega, si juega baja un espacio en la escalera del Faraón (indica el orden de juego y el número de acciones disponibles). Su jugada será mover su barco por el río Nilo y recolectar las mercancías en la provincia donde finalice su movimiento. Finalmente se dejan en la provincia las mercancías que excedan de la capacidad del barco. Los bienes y los recursos del Nilo repartidos en las provincias dan opciones adicionales a los jugadores. Elegir cuales son más útiles en ese momento de la partida es parte del reto.