

Juicio de Osiris

Las almas mortales después del ocaso de su vida son presentadas ante Osiris para ser juzgadas y vosotros sois los dioses que decidiréis si son culpables o inocentes.

Juicio de Osiris es un juego de cartas por equipos, donde tus compañeros variarían después de cada alma juzgada.

De 2 a 6 jugadores, 20 minutos de duración, edad 10 o más.

Componentes del juego: 42 cartas, 24 de sucesos vitales, 6 dioses, 6 rol acusador o defensor y 6 almas.



Ritmo de juego:

Cada jugador, en orden horario, jugará la habilidad del dios que representa o bien colocará una carta del centro de la mesa al lado del alma juzgada. En su lado del corazón si considera que es culpable o al lado de la pluma si considera que es inocente.

Una vez se agoten las cartas del centro de la mesa, se dictamina sentencia: ¿Qué lado pesará más, el corazón o la pluma? Si es el corazón es culpable, puntuarán los jugadores acusadores; si es la pluma es inocente, puntuarán los jugadores defensores.

Si ningún jugador ha alcanzado suficientes puntos para ganar, se juzgará otra alma, posiblemente los jugadores cambiarán sus roles de acusador o defensor. Los jugadores harán pareja con otro jugador.