

APOCALIPSIS

Eurogame a partir de 12 años

2-4 jugadores

30 minutos por jugador

Los Oráculos han vaticinado el fin del mundo. Los líderes de las tribus se preparan para salvar a los máximos de los suyos y dejar testimonio de su gloriosa cultura.

Apocalipsis es un eurogame de **programación de acciones** y **activación de zonas**. Tiene varios escenarios posibles, los oráculos pueden predecir diferentes apocalipsis. Cada escenario tendrá diferentes formas de salvar a los habitantes y diferentes desastres con los que lidiar.

Cada tribu tiene una personalidad propia, construyendo edificios propios que proporcionan ventajas únicas.



Componentes del juego: 22 losetas de regiones, 24 cartas de desastres y salvación, 10 cartas de expectativas, 24 marcadores de desastre, 4 marcadores de oráculo. Por cada jugador 19 cubos de habitantes, 6 losetas de edificios y 3 marcadores de líderes.

Ritmo de juego:

En Apocalipsis los jugadores activarán sus líderes por turnos, una vez activados todos ellos pasarán a la siguiente generación colocando marcadores de desastre en su reino y ejecutando si es necesario las desgracias predichas por los oráculos. Los líderes al activarse realizan la acción adyacente en tantas regiones como líderes tengan viajando (líderes ya activados previamente). A continuación, enviará el líder a otra región para la próxima ronda. Una vez activados todos los líderes se finaliza esa generación y se empieza con la siguiente.

Puntos de interés:

Apocalipsis es un juego con gran jugabilidad, donde los diferentes escenarios posibles le darán un gusto distintivo en cada partida. Debes prever el crecimiento de tus recursos y opciones como otros eurogames pero también de que podrás prescindir cuando lleguen las calamidades.