

# PIRINEOS



6+



2-5



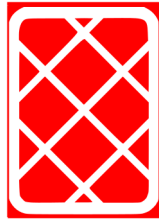
30 Min

- Familiar - Gestión de cartas - Fácil de explicar - Naturaleza -

## LINCES



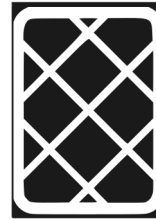
## CABRAS



## TOPOS



## LOBOS

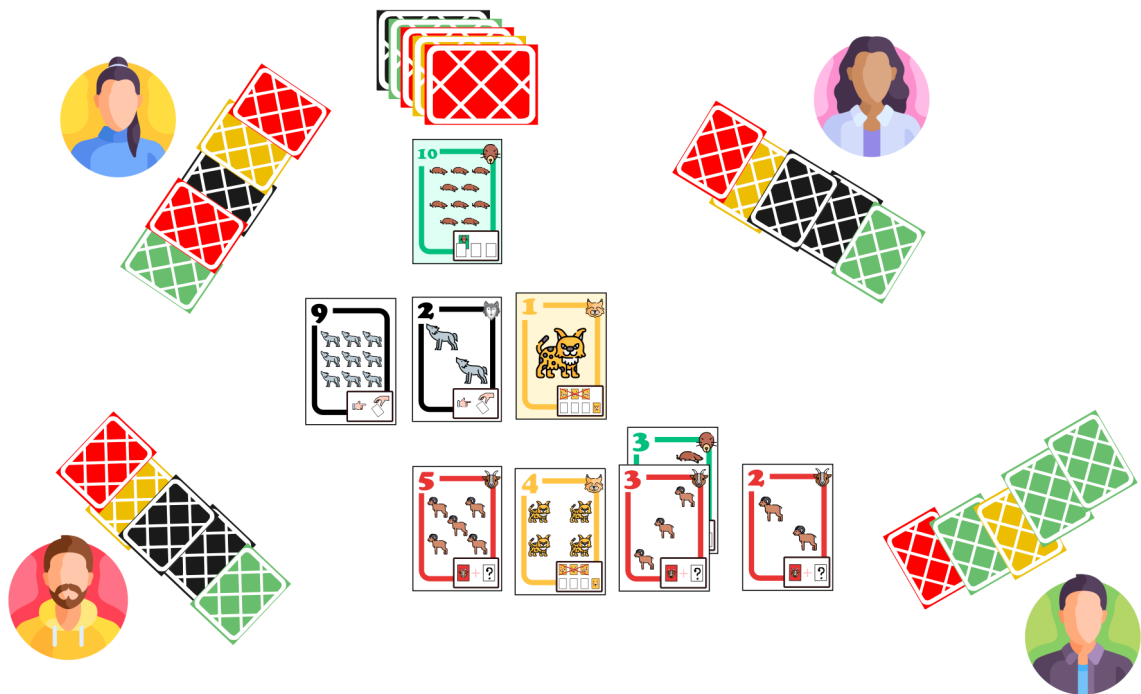


## AGUILAS



Sóis las personas encargadas de crear nuevos hábitats para las especies de los Pirineos. vuestra misión será guiar a estos animales hasta ellos. En cada partida entrarán a jugar 4 de las 5 especies y cada una de ellas tiene sus peculiaridades.

En tu turno debes jugar un animal en su hábitat y si su número es el anterior o el siguiente al del animal al que lo pongáis adyacente podréis ganar la partida. Las diferentes especies te ayudarán a hacerlo o a estorbar a tus oponentes.



Con un sistema clásico y tan solo 50 cartas podrás jugar partidas muy diferentes gracias a las sinergias que tienen estas simpáticas criaturas.

## Componentes

- 50 cartas

J.A.M. Toribio y Jaime López

toriki.stark@gmail.com

659 99 60 76 @chimuelo\_studio

