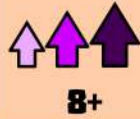


# DEEP DUNGEON

- Solitario - Gestión de dados -  
- Exploración - Personajes asimétricos -



8+



1



30-45

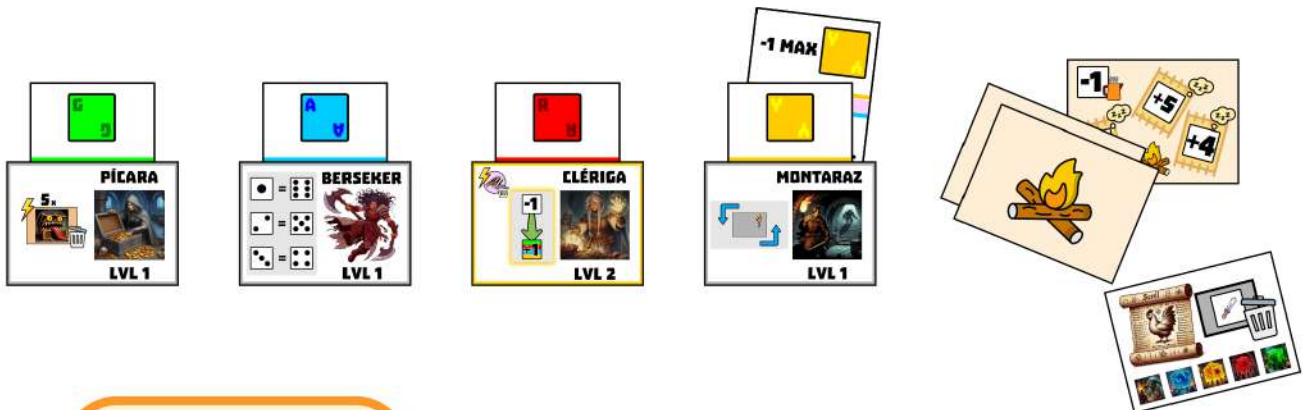
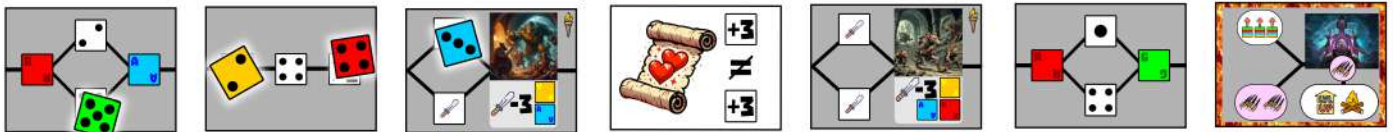


## ENTRAR SERÁ SENCILLO, PERO SALIR NO...

Un cartel en una taberna invita a desafiar los peligros de una mazmorra a cambio de una recompensa inimaginable. Cuatro aventureros aceptan sin dudar, pero no tienen ni idea de dónde se acaban de meter... ¿Serán capaces de superar los cinco pisos de la mazmorra?

Elige a tu equipo de cuatro aventureros y prepárate para desafiar grandes peligros. Cada uno de ellos estará compuesto por un dado con habilidades únicas e irán subiendo de nivel a medida que avancen en la mazmorra. Busca tesoros, esquiva las trampas, gestiona bien los descansos, enfrente a monstruos y a los señores de las mazmorras.

Cada partida será distinta gracias al sistema de configuración de mazmorras, a la cantidad de salas, tesoros, señores de las mazmorras, descansos, heridas y aventureros. Acepta el desafío y no mires atrás... Una vez dentro retroceder está prohibido y cada paso te fatiga un poco más que el anterior. La única forma de sobrevivir es alcanzando la salida.



### COMPONENTES\*

- 110 cartas
- 4 dados

\* Lágrimas de jugador no incluidas

J.A.M. Toribio

toriki.stark@gmail.com

659 99 60 76 @chimuelo\_studio

