



BRECHELIANT

En busca de la Felicidad perdida

En el origen de los tiempos, el Hombre, después de ser creado por los Dioses, quiso ser tan poderoso como ellos. Los Dioses enfurecidos le castigaron quitándole el don más preciado concedido, LA FELICIDAD.

Cuentan las leyendas ..., que existe una llave que abre la puerta de la Felicidad perdida, y escondida por los Dioses en lo más profundo del bosque de BRECHELIANT.

Nosotros somos los buscadores elegidos para encontrar la llave de la Felicidad.

Visitaremos los ocho templos ocultos entre la arboleda, que representan las cosas materiales, y reuniremos la mayor cantidad de experiencias que creemos necesarias para conseguirla.

Pero nos daremos cuenta que no es la felicidad que buscamos. Deberemos encontrarla en el único sitio que no hemos buscado, ... NUESTRO INTERIOR.

COMPONENTES

- Tablero Bosque de Brecheliant.
- 4 Tableros de jugador.
- 8 Figuras de templos.
- 64 cartas de templos.
- 8 cartas de Bonificación.
- 24 cartas de Llave de Felicidad.
- 80 cubos de madera.
- 8 peones.
- 60 fichas marcadoras.
- 55 fichas de Favor de los Dioses.
- 4 marcadores de bloqueo.



FIGURAS DE TEMPLOS



Las cartas de templos se usan para desplazarse de uno a otro y si cumples con la condición de haber visitado antes los dos templos requeridos en una carta (cada visita se marca con un cubo), subirás la carta a tu tablero junto con los cubos.



TABLERO DE JUGADOR

Cuando un jugador consigue subir las 8 cartas de Templo finaliza la partida.



TABLERO DE JUEGO



Ejemplo de desplazamiento del peón azul, entre dos templos, necesita 4 de tiempo, quedan 3 fichas de favor disponibles, cogerá una.



RESUMEN DE TURNO

Juega tu turno cuando tu marcador de tiempo esté más atrasado en la Fuente de la Eterna Juventud, es posible así repetir turno.



Elige una de estas 3 acciones y cuenta su tiempo

1 - DESPLÁZATE DE UN TEMPLO A OTRO

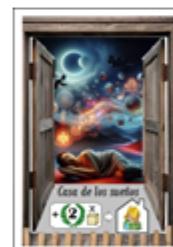
Usando las cartas de la mano visitarás los distintos templos, viaja por el mayor número de caminos, hazte con los favores de los Dioses, que te dan habilidades. Sube la carta de cada templo a tu tablero personal, pero para ello deberás antes que cumplir unas condiciones realizando otras visitas.

2 - INTERCAMBIA CARTA DE TEMPLO

Cambia una carta de tu mano por una de las expuestas o del mazo.

3 - COGE CARTA DE LLAVE DE FELICIDAD

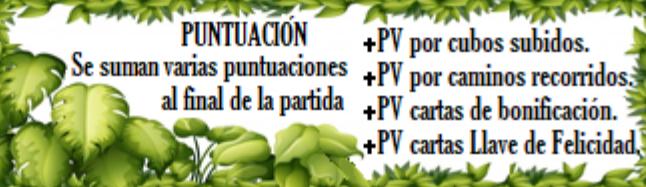
Coge una de las cartas de llave de felicidad, cumple sus objetivos que te darán los PV para recuperar la Felicidad perdida.



Si eres el primero en subir una carta de templo de un tipo, coge su carta de bonificación, que puntuará en tu tablero por el símbolo indicado.



Cada carta de Llave representa la Felicidad Interior y necesita de cubos situados en determinados símbolos de tu tablero.



PUNTUACIÓN

Se suman varias puntuaciones al final de la partida

- +PV por cubos subidos.
- +PV por caminos recorridos.
- +PV cartas de bonificación.
- +PV cartas Llave de Felicidad.

V
I
D
E
O

