



You **Tube**
REFUGIO [eljuego]

2-4
jugadores/as

14+
edad

60-90min.

AUTOR Y CONTACTO

DAVID EXPÓSITO ÁLVAREZ

info@refugioeljuego.es

(+34) 619 68 98 75

MÁS QUE UN JUEGO DE MESA

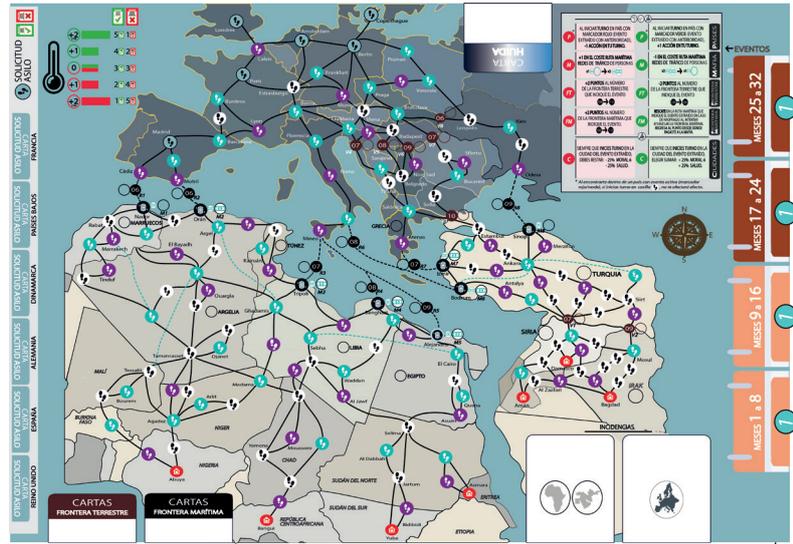
Juego de mesa social con una temática sobre las personas refugiadas y Derechos Humanos, que invita al entretenimiento, diversión y reflexión.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

REFUGIO es un juego cooperativo, con 8 personajes a elegir de países de África u Oriente Próximo. El destino de cada jugador/a es un país de la Unión Europea, pero entre todas las personas participantes han de cumplir con un objetivo común.

Para ello, los jugadores/as disponen de un tiempo determinado y necesitarán de estrategia, cooperación y algo de fortuna para superar todos los obstáculos del trayecto, recogidos en las cartas de incidencias, rutas y vallas.

Por otro lado, las cartas de eventos propiciarán un clima político más o menos favorable que será diferente en cada partida, dinamizando el tablero durante toda la partida.



CLASIFICACIÓN

Euro / Cooperativo

TEMÁTICA

Personas refugiadas, Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) y Derechos Humanos (DD.HH)

MECÁNICAS

- Cooperativo
- Gestiona tus acciones y movimientos
- Gestiona tus recursos

PÚBLICO OBJETIVO

General y ocasional.

- Personas sensibilizadas sobre la temática de las personas refugiadas, ODS y DD.HH.
- Personas vinculadas personal y/o profesionalmente al ámbito del periodismo, cultura, educación, servicios sociales y ONG's.
- Personas aficionadas a los juegos de mesa.

EL PAÍS

Los españoles son los más receptivos con los refugiados, según un estudio en 18 países

El 86% de los encuestados en España apoya acoger a personas procedentes de países en guerra

Estudio: 20 SEP 2018 - 05.09.2017

Estudio del Pew Research Center en 18 países (septiembre 2018)



8 personajes
↑ (algunos ejemplos)



GUIÓN DEL TURNO

¿Qué objetos cogerías de tu hogar si tuvieses que abandonarlo urgentemente por un bombardeo? Y tras la huida, ¿qué harías para obtener dinero durante tu trayecto?, ¿qué recorrido elegirías para llegar a tu destino en Europa?, ¿como cruzarías el Mar Mediterraneo? o, ¿qué opción para moverte por suelo europeo?

- 1 Extrae carta de Eventos
- 2 Gestiona tus acciones y movimientos
- 3 Extrae carta de Incidencias

COMPONENTES

- Cartas: 125
 - o Cartas de eventos [travesía de África a Europa/ Oriente Medio a Europa] [53]
 - o Cartas de incidencia [20 en Europa y 30 en África u Oriente Medio]
 - o Cartas de objetivo grupal [2]
 - o Cartas de resolución de solicitud de asilo [5 cartas de resolución favorable (verdes) y 5 de resolución desfavorable (rojas)]
 - o Cartas de frontera marítima [5] / Cartas de frontera terrestre [5]
- Dados con caras numeradas del 1 al 6: 1
- Tarjetas: 12
 - o Pasaportes de los personajes [8]
 - o Tarjetas informativas [4, una para cada jugador/a]
- Tablero: 1
- Marcadores: 72
 - o Marcadores de personaje: 4 [8 personajes]
 - o Marcadores de eventos: 40 [efectos favorables y desfavorables]
 - o Marcadores para los recursos: 28

NIVEL DENOMINAL DE ACCIONES	COSTE EN #	ICÓN EN TABLERO + TIPO DE ACCIÓN	POSIBLE COSTE EN RECURSOS Y OTROS
1%	1	Movimiento por el tablero	ver dorso
1%	1	RECURSOS: Obtener salud y/o moral	Sin coste. Una acción por recurso
25%	1	Intercambio de informaciones entre jugadores/as	Coinciden mínimo 2 jugadores/as en misma casilla
50%	1	RECURSOS: Obtener móvil y/o mochila	(por recurso)
50%	1	RECURSOS: Obtener dinero	ver dorso
75%	1	Mayor avance terrestre	(por tracción)
75%	1	Solicitud de Protección Internacional	Sin coste
75%	1	Intento cruzar valla terrestre	Sin coste +
100%	1	Intento cruzar valla marítima	Sin coste +

