

TELEKINETIC RACES

RUN AND SMASH

"Telekinetic races: Run and Smash" es un juego de mesa en el que los jugadores llevarán cada uno a un divertido alienígena del planeta "Pesadilla de Darwin" que usa sus grandes poderes telequinéticos para... ¡Echar alocadas carreras!

Los jugadores usarán las Cartas de Acción que representan esos poderes telequinéticos de sus "Darwins" para hacer aparecer sorpresivamente entre los pies de sus contrincantes enormes peñascos mientras ellos mismos se teletransportan atravesando los que les han puesto delante en un cambiante tablero compuesto de Tokens con dos caras.

Todo tiene dos caras en "Darwin's Nightmare"

PROGRAMA TUS ACCIONES

¡Prepara la carta de "Smash" para aplastar un Peñasco que interrumpe tu carrera!
Baja la carta de "Blink" para atravesar cualquier obstáculo.

Por último, deja en reserva la Carta de "Swap" para intercambiar el lugar de dos Tokens de Terreno

¿Qué habrán hecho tus contrincantes?

EJECUTA

Usa una de tus cartas para atravesar en un micro salto cuántico un peñasco. Usa la otra para intentar machacar a un contrario que aparece a tu lado, todo mientras esquivas un empujón de un tercero.

Y si te pillán y te estampan contra un peñasco... ¡no pasa nada! Volverás a aparecer en otra parte del tablero en un punto de Teletransporte o en alguna de los muchos tokens especiales que usamos en Telekinetic Races"

POR ÚLTIMO... ¡¡¡CORRE!

Como última fase del turno, el Darwin sprintará en un único movimiento tan lejos como haya conseguido despejar el camino.



1-4



+8



15-30