

# REPUBLICA PIRATA



## ¿TIPO DE JUEGO?

- Familiar
- Faroleo
- Colección de sets

**REPUBLICA PIRATA** fue el nombre de la sede central de varios piratas caribeños en Nasáu en 1706. En su puerto se juntaban muchos barcos piratas que traían todos los tesoros saqueados.

## MECANICA

La mecánica es una gestión de cartas con algo de faroleo y una selección de barcos mediante los grumetes para ganar los tesoros.

## ¿COMO SE JUEGA?

En tu turno debes hacer dos acciones de entre dos posibles:

- 1- Jugar una carta.
- 2- Colocar un grumete en un barco, ya sea tuyo o uno común.

Si se llena un barco de grumetes, se pasa a repartir los tesoros.

## PUNTOS FUERTES

Reglas sencillas pero con decisiones relevantes.  
Faroleo contra los rivales

## CONTENIDO

110 cartas  
36 tokens

