

REPUBLICA PIRATA



¿TIPO DE JUEGO?

- Familiar
- Faroleo
- Colección de sets

REPUBLICA PIRATA fue el nombre de la sede central de varios piratas caribeños en Nasáu en 1706. En su puerto se juntaban muchos barcos piratas que traían todos los tesoros saqueados.

MECANICA

La mecánica es una gestión de cartas con algo de faroleo y una selección de barcos mediante los grumetes para ganar los tesoros.

¿COMO SE JUEGA?

En tu turno debes hacer dos acciones de entre dos posibles:

- 1- Jugar una carta.
- 2- Colocar un grumete en un barco, ya sea tuyo o uno común.

Si se llena un barco de grumetes, se pasa a repartir los tesoros.

PUNTOS FUERTES

Reglas sencillas pero con decisiones relevantes.
Faroleo contra los rivales

CONTENIDO

110 cartas
36 tokens

